

Joueur : Jérôme
Armée : Ynnari
Détachement 1 : Bataillon
Détachement 2 : Patrouille

Equipe : Xeno
Super OP : OUI
PC : 7

...CEUX QUI MARCHENT SUR LA VOIE DE LA MORT

La Mort ? Nous ne la connaissons que trop bien
Réponse d'Yvraine aux menaces d'Hector Caligo

BATAILLON <Ynnari>

QG
L'Yncarne 17Pts
An'aël, Succubus avec pistolet disloqueur 4Pts

Troupes

10 Wyches avec 3 épées fouets, lance grenade phantasme et 1 neurocide 6Pts
10 Wyches avec 3 épées fouets, lance grenade phantasme et 1 neurocide 6Pts
5 Wyches avec 3 épées fouets, lance grenade phantasme et 1 neurocide 3Pts

Attaque rapide

6 Reavers avec 2 serres gravitiques, 2 Lances de Feu et 1 neurocide 10Pts
5 Scourges avec 4 canons éclateurs 6Pts
5 Scourges avec 4 lances de ténèbres 6Pts

Transport

1 Raider avec éperon énergétique 6Pts
1 Raider avec éperon énergétique 6Pts
1 Raider avec éperon énergétique 6Pts
1 Venom avec canon éclateur 4Pts

PATROUILLE <Ynnari>

QG
Yvraine 7Pts

Troupes

5 Wyches avec 3 épées fouets, lance grenade phantasme et 1 neurocide 3Pts

Attaque rapide

6 Reavers avec 2 serres gravitiques, 2 Lances de Feu et 1 neurocide 10Pts

Total 100Pts

+++++++

« Dame Yvraine, nous sortons de la toile et arriverons dans le système Pandora d'ici peu. Nos éclaireurs ont détecté un regroupement assez conséquent de mon'keigh, certains sont également corrompu par le grand ennemi. Etes-vous sûr que nous sommes sur la voie de la mort ? »

Le regard froid de la dame des ombres figeant l'assistance le temps d'un instant.

« Les songes que m'octroie Ynnead sont très claires, Pandora cache un bien de notre peuple qui nous sera utile dans notre quête, avez-vous perdu la foi très chère »

An'aël, succube fidèle à Yvraine depuis son ascension dans les arènes du crucibael, ravala sa fierté toute Commorith en se rappelant ce qu'elle avait vu de ses propres yeux lors du périple qui l'avait mené jusqu'ici. Oui, elle avait la foi, mais les milliers d'astronefs repérés par les radars, et les combats qui semblaient se dérouler sur la surface de la planète lui fit perdre sa retenue l'espace d'un instant.

« - Madame, notre flotte a été repérée !!! Nous sommes pris à partie par des destroyers mon'keigh ! Ils seront à portée d'engagement dans 17 secondes, 16, 15, 14...

- Manœuvre d'évasion ! Vite ! En direction de la planète, nous ne pouvons pas...

- ...10, 9, 8...

- Madame ! Nous détectons un important afflux d'énergie en provenance de Pandora !

- Engagement dans 5, 4, 3... »

Un rayon d'énergie verdâtre perça la couche atmosphérique de Pandora et ravagea l'espace autour du vaisseau.

« - Rapport d'avarie ?

- Rien Madame, nous n'avons pas été touchés ! Plus de trace des destroyers mon'keigh, le rayon les a tous détruits.

- Madame, nous recevons un message en provenance de la planète.

Sur l'écran principal de la plateforme de commandement, le « visage » d'un nécron tyr apparut.

« - Bien le bonjour, je suis Fandral l'inaltérable, l'émissaire de son altesse royale le Roi Ardent.

Il semblerait qu'au regard de mon seigneur, nous ayons des intérêts communs à purger cette planète de la présence néfaste des insectes qui y pullulent et se chamaillent. Soit, faisons donc ainsi. »

- Oui, il semblerait en effet. Votre intérêt pour cette planète m'importe peu, et le mien ne vous regardant pas. De plus nous n'avons aucun désir territorial sur ce monde.

- A oui, je souhaitais vous prévenir d'une chose. J'ai un émissaire à moi sur la planète. Un orc avec le crâne rempli de scarabées qui font que ce gros nigot me prend pour Gork, ou Mork, je ne sais plus. Sa bêtise m'est très utile et je vous prierais donc de ne pas vous mettre sur son chemin, il ne semble pas comprendre les intérêts supérieurs qui sont les nôtres, et il pourrait s'en prendre violemment à vous... »

+++++++

ARTEFACT DE CRUAUTE

Vos artefacts gratuits sont **Kha-vir l'Épée de Tristesse** et **Vilith-zhar, l'Épée des Âmes**, d'Yvraine et de L'Incarne.

Vous pouvez, pour 3 points de commandement, équiper la Succube An'aël avec l'artefact suivant :

Lance Sanglante

Cette lance a fait couler beaucoup de sang dans les arènes de Commorrhagh.

An'aël seulement. An'aël peut remplacer sa Vouge d'archite par l'arme ci-dessous.

Arme	Portée	Type	F	PA	D
Lance Sanglante	Mêlée	Mêlée	X2	-3	1d3

Propriété : Lorsque vous attaquez avec cette arme, vous devez soustraire 1 aux jets de touche.

+++++++

STRATAGEMES SUPPLEMENTAIRES

Lors de l'opération FireStorm, vous pouvez utiliser les stratagèmes suivants

1PC

DANSE MORTELLE

Stratagème Culte Wych

Utilisez ce stratagème au début de votre phase de combat. Choisissez une unité d'**infanterie CULTE WYCH**. L'unité ajoute +1 à tous ses jets de blessure jusqu'à la fin de la phase.

1PC

PUISSANCE D'YNNEAD

Stratagème Ynnari

Utilisez ce stratagème juste avant de résoudre une action découlant d'aptitude Force des Morts. Lors de la résolution de cette action vous pouvez relancer les 1 lors des jets de touche (Tir ou Combat), avance, charge ou manifestation de pouvoir psychique .