

Joueur : Benjamin
Armée : Nécrans
Détachement 1 : Bataillon

Equipe : Xeno 1
Super OP : OUI
PC : 6

DYNASTIE SULFURON

Goutez aux flammes de Sulfuron !
Ragnaros, Siège de l'Omnia Factorum
Opération Firestorm, Jour 31

BATAILLON < Sulfuron >

QG

Fandral l'inaltérable, Seigneur Nécron avec orbe de résurrection 5Pts
Shannox le Chasseur, Cryptek 6Pts

Troupes

Attise-flammes, 20 Guerriers Nécron 12Pts
Attise-flammes, 20 Guerriers Nécron 12Pts
Attise-flammes, 20 Guerriers Nécron 12Pts
Flamme éternelle, 5 Immortels 4Pts

Attaque rapide

Champions des flammes, 3 Destroyeurs 9Pts
Champions des flammes, 3 Destroyeurs 9Pts

Soutiens

La Tour de Feu, Monolithe 19Pts
Ragnaros, le Seigneur du Feu, C'Tan Transcendent 12Pts

Total 100Pts

+++++++

Dans les confins de Pandora il existe une terre aride et volcanique appelée Désert de Cendre. Sur celle-ci aucune vie ne subsiste et en son centre un énorme volcan prédomine. Celui-ci semble néanmoins éteint depuis des années. Ce volcan est aussi ancien que la planète elle-même. Personne ne savait de mémoire d'homme quand la dernière éruption avait pu avoir lieu. Seuls les rapports des géologues impériaux permettaient de connaître la situation dans cette zone étant donné que personne ne souhaitait s'approcher du volcan.

Désert de Cendre – Opération Firestorm Jour 1

Le Seigneur Fandral se réveillait enfin de son long sommeil. Il avait rêvé pendant longtemps de la grandeur de la dynastie Sulfuron. Une époque qui semblait néanmoins assez lointaine tant la vision de la nécropole semblait catastrophique. "Il faudra tout reconstruire pour remonter notre grandeur" se dit-il commençant à ordonner le réveil des antiques guerriers. Il avança dans les salles souterraines de la nécropole puis arriva dans ce qui semblait être une chambre antique. Contemplant le sarcophage qui semblait protéger cette salle, il activa quelques runes et le cercueil s'illumina.

"Seigneur Ragnaros, votre réveil est nécessaire, de sombres souillures semblent s'être immiscées dans notre royaume et nous devons les anéantir."

L'être fait d'énergie fit gronder toute sa colère lors de son réveil, colère qui fit trembler toutes les parois de la nécropole. "PAR LE FEU ILS SERONT PURIFIES"

"Bien." fit Fandral "notre dynastie va renaître dans les cendres de ce monde".

+++++++

ARTEFACT DES EONS

Avant chaque partie, vous pouvez donner l'un de ces artefacts à l'un de vos personnages. Vous pouvez dépenser 1 point de commandement pour en choisir deux.

Scarabées Psycophages

Sur ordre de Fandral, de minuscules scarabées robotiques vont s'enfourer dans la cervelle de sa cible.

Fandral l'inaltérable seulement. Lorsque Fandral l'inaltérable est ciblé en phase de Combat, choisissez une figurine d'**Infanterie** ennemi à 1ps de lui. Cette dernière doit immédiatement effectuer un test de Commandement avec un malus de 2. En cas d'échec, son nombre d'attaque est réduit de moitié (arrondi au supérieur) ce tour-ci.

Le Bâton Solaire

Le Bâton Solaire brûle du feu de Sulfuron. Son énergie explose en un puissant embrasement tel à un mini soleil.

Shannox le Chasseur seulement. Shannox le Chasseur peut remplacer son bâton de lumière par l'arme ci-dessous.

Arme	Portée	Type	F	PA	D
Le Bâton Solaire (tir)	16''	Assaut 3	5	-3	2
Le Bâton Solaire (mêlée)	Mêlée	Mêlée	Util.	-3	2

Propriété : La cible ne bénéficie pas du couvert

+++++++

STRATAGEMES SUPPLEMENTAIRES

Lors de l'opération Firestorm, vous pouvez utiliser les stratagèmes suivants

2PC

PORTAIL DE TRANSFERE

Stratagème Nécron

Utilisez ce stratagème en fin de phase de Mouvement. Choisissez une unité d'**infanterie NECRON <SULFURON>** et retirez là du jeu. Choisissez ensuite un **Monolith <SULFURON>** et faite la immédiatement revenir en jeu via la règle Portail d'Eternité avec son effectif actuel.

1PC

ECLAT SOLAIRE

Stratagème Sulfuron

Utilisez ce stratagème au début de la phase de Tir adverse. Choisissez une unité ennemie, celle-ci subit un malus de -1 au toucher jusqu'à la fin de la phase.