

Joueur : Antoine
Armée : Orks
Détachement 1 : Bataillon

Equipe : Xeno 1
Super OP : OUI
PC : 6

DA FIRE BREATH KLAN

Fo K'sa Krame ! Fo K'sa Krame ! Fo K'sa Krame !
Message répété sur les fréquences Impériales
Opération Firestorm, Jour 4

BATAILLON <Fire Breath>

Da Boss

Da BigBoss Yog « Brail' Prunno », Warboss sur warbike avec pince, combi-karbonizator et squigg d'attaque 5Pts
Gortwog, Weirdboy 4Pts

Da Boyz

Da Gorza band, 20 Boyz avec pince, combi-karbonizator et 2 gros fling 9Pts
Da Rogbut band, 20 Boyz avec pince, combi-karbonizator et 2 gros fling 9Pts
Da Durak band, 20 Boyz avec pince, combi-karbonizator ,2 gros fling et 17 fling' 9Pts

Da Best

Da Zag Tuff squad, 3 Nobz sur warbike avec 2 pinces, 3 combi-karbonizator et 1 groskikoup 10Pts
Da BoomBoom squad, 10 Tankbustas avec 2 squigbombes 7Pts
Da DeathShadoOows, 10 Kommandos avec pince et 2 gros fling 6Pts

Da Fasta

Springfellow "supa kopta" Hawke, 1 Deathkopta avec gros fling jumelé, gross bombe et diskeuz 5Pts
Dom "supa meka" Santini, 1 Deathkopta avec gros fling jumelé, gross bombe et diskeuz 5Pts

Da Gro

1 Gorkanaut 19Pts

Da Flya

Da death dance, 1 Dakkajet avec 2 super fling' supplémentaires 7Pts

Da Bus

Da intrepid 1 Trukk avec boule kikass 5Pts

Total 100Pts

+++++++

A bord du Space Hulk "Da tooth off da beast" quelque part dans le Kosmos...

Un boy court partout hurlant le nom de son boss : " Boss! Boss! Booooooss!"

Un ork plus gros que les autres, entièrement armuré, couturé de partout, cigare aux lèvres, une pince démesurée emmanché sur sa main droite se redressa de toute sa hauteur " Kess t'a ka gueulé boy?"

- cé kon a kapturé une sonde dé zhoms chef, lé mek dékode le méssage paré

- Koi ssa dit? Vé voar"

Arrivé auprès de son unité de "renseignemen é komunikassion", le boss s'enquit de la nature des informations interceptées." Alors eud koi ssa koze?

- Chef! Des zhoms sbatent kontre d'otre zhoms! Pour dé zarmes ou dé zartéfak ki dizent!"

Le boss poussa un rire gras et lourd " - Bouahahaha on va tou piké pendant kiz batent pi on ésséra cé zarmes sur eux! Je suis génial!!

- Oué boss!! "

Le space hulk pris la direction de Pandora. Arrivé dans le système de la planète, un contact avec d'autres espèces intelligentes ralentit la progression des Orks. Des barges de guerres nécrons et une escadrille Ynnari gravitait non loin. Les deux seigneurs Xénos, supérieurs en tout point au niveau stratégie, intelligence que le Boss peau-verte, avait convenu d'une entente entre leurs deux camps. Mais l'arrivée de cette marée verte n'était pas du tout de leur goût, et ils jouèrent la carte de l'avidité auprès du BigBoss afin de s'assurer de sa coopération. Quelques batailles et armées impériales occuperont le Boss pendant que Necrons et Eldars pourront s'occuper des artefacts découverts, du moins c'est ce qu'espéraient les deux fourbes seigneurs. Mais Yog "Braille" le pruno" était plus malin qu'il ne laissait paraître et entendait bien récupérer les artefacts à son compte et raser tout le monde. Ouais bon plan ça...

+++++++

KADOS DE GORK ET MORK

Avant chaque partie, vous pouvez donner l'une de ces reliques à l'un de vos personnages. Vous pouvez dépenser 1 point de commandement pour choisir les deux.

Ton'Er Mekanik

Aussi connus pour la fumée qu'elle disperse, que le bruit de son moteur et sa vitesse de pointe, Ton'Er Mekanik est une énorme warbike propriété du Big Boss Yog.

Big Boss Yog uniquement. Toutes les attaques de tir visant le Big Boss Yog chevauchant Ton'Er Mekanik retranche 1 à leurs jets pour toucher.

Bâton Zarbi de Gortwog

Il s'agit du fidèle bâton de sorcier orné de trophée en tout genre du vieux Gortwog.

Gortwog uniquement. Gortwog connaît 1 pouvoir psychique supplémentaire et peut tenter de manifester 2 pouvoirs psychiques à chaque phase Psychique amie.

+++++++

STRATAGEMES SUPPLEMENTAIRES

Lors de l'opération FireStorm, vous pouvez utiliser les stratagèmes suivants

1PC

FO K'SA KRAMÉ !

Stratagème Fire Breath

Utilisez ce stratagème juste avant qu'une unité amie **FIRE BREATH** n'attaque lors d'une phase de tir. Jusqu'à la fin de la phase, vous pouvez ajouter 1 aux jets de blessures de toutes les armes de type Karbonizator.

1PC

GROT BIDOUILLEUR

Stratagème Fire Breath

Utilisez ce stratagème au début de votre tour. Un véhicule **FIRE BREATH** peut immédiatement regagner 1d3 points de vie. Vous ne pouvez utiliser ce stratagème qu'une fois par tour.