

Joueur : Damien

Armée : Hérétiques et Renégats + Space Marines du Chaos + Démons du Chaos

Détachement 1 : Bataillon

Equipe : Chaos 2

Super OP : **NON**

PC : 6

GARDE PANDORIENNE RENÉGATE

*Je suis le Seigneur Caligo,
Porte-Mort de Khorne,
Détenteur des 1000 crânes,
Dresseur de Kam'T'aaar le puissant,
L'Invincible Menace Rouge,
Venez et vous ne trouverez que la Mort !*

Hector Caligo Champion de Khorne
Message Astropathique capté par la Flotte Impériale

BATAILLON <Multi>

QG

Hector Caligo, Seigneur de Khorne <Scions of Horus> sur Juggernaut avec hache énergétique 7Pts
Jurgen le Tourmenté, Malefic Lord <Garde Pandorienne> 4Pts

Troupes

20 Renegade militia squad <Garde Pandorienne> avec pistolet bolter, 4 lance-flammes, vox caster, chaos sigil 6Pts
10 Portepestes avec icône et instrument 4Pts
20 Poxwalkers <Pox of Breana> 6Pts

Elite

15 Berzerkers de Khorne < Scions of Horus > avec griffe + pistolet plasma, 2 pistolets plasma et icône de fureur 15Pts
10 Marines de la peste <Pox of Breana> avec gantelet + fusil à plasma, fusil à plasma et lance-peste 12Pts
3 Renegade Ogryn Brutes <Garde Pandorienne> avec Ogryn Boss 6Pts

Attaque rapide

1 Sentinelle de reconnaissance <Garde Pandorienne> avec lance-flammes lourd, tronçonneuse 2Pts

Soutien

La Machine, Leman Russ Stygies Vanquisher <Garde Pandorienne> avec Canon laser 11Pts
Balisilisk <Garde Pandorienne> 6Pts
Malcador Heavy Tank <Garde Pandorienne> avec canon laser, autocanons latéraux, mitrailleuse 15Pts

Transport

Chimère <Garde Pandorienne> 5Pts

Total 99Pts

+++++++

Le Gouverneur Urthis Jehode a été séduit pas les promesses du Chaos. Après s'être détourné de la lumière de l'Empereur, il proclama l'indépendance de Pandora Prime et plongea son monde dans les affres de l'hérésie.

Xavius Log, l'Inquisiteur de l'Ordo Xeno responsable des fouilles autour de l'artéfact menaça le gouverneur. Ne sachant que faire, ce dernier se tourna vers celui qui lui murmurait dans les ténèbres. Un agent du Chaos vint le voir et se fit le bras armée de sa rébellion : *Hector Caligo*, le Porte-Mort.

Caligo massacra l'inquisiteur et toute la suite de l'Adeptus Mechanicum. Il retourna ensuite la Garde Pandorienne et souilla leurs armes et leurs blindés de la marque de Khorne. Dans un même temps, une flotte de la peste fit son apparition dans le secteur Pandora. Quels sont les intentions de ces suppôts de Nurgle ?

Joignant leur force à celle de Caligo, les Pox of Breana brandissent leurs armes aux cotés des Scions of Horus. Fort de plusieurs milliers d'homme, rendu plus frénétique et assoiffé de sang, les soldats Pandorien et les Spaces Marines du Chaos sont prêts à recevoir les vagues de l'Imperium.

+++++++

RELIQUES MAUDITES

Avant chaque partie, vous pouvez donner l'une de ces reliques à l'un de vos personnages. Vous pouvez dépenser 1 point de commandement pour choisir les deux.

Kam' T'aaar

Kam' T'aaar est un formidable Juggernaut d'Airain, don de Khorne à Hector Caligo lorsque celui-ci récolta son millièmè crâne.

Hector Caligo seulement. La figurine qui chevauche Kam' T'aaar possède une Sauvegarde d'armure de 2+. De plus, à chaque fois que la figurine réussit une charge lancez 1d6. Sur un 5+ l'unité ciblée subit 1 blessure mortelle.

L'Œil du Châtiment

Il s'agit de la tête momifiée d'un archiviste Space Marine dont le nom fut oublié depuis longtemps. L'œil droit brille d'une lueur violette malfaisante...

Jurgen le Tourmenté seulement. Un personnage possédant l'Œil du Châtiment, ajoute +1 à toutes ces tentatives pour lancer le pouvoir *Châtiment*. De plus la portée du pouvoir *Châtiment* est augmentée de 3ps.

+++++++

STRATAGEMES SUPPLEMENTAIRES

Lors de l'opération FireStorm, vous pouvez utiliser les stratagèmes suivants

2PC	RENFORT DE LA GARDE PANDORIENNE <i>Stratagème Garde Pandorienne</i> Utilisez ce stratagème à la fin de l'une de vos phases de mouvement. Choisissez une unité amie Renegade militia squad GARDE PANDORIENNE et retirez la du champ de bataille. Vous pouvez la replacer à moins de 6 pas d'un bord de table et à plus de 9 pas d'une unité ennemie. L'unité revient en jeu à pleins effectifs	1PC	FLUX DU WARP <i>Stratagème Garde Pandorienne</i> Utilisez ce stratagème à la fin de l'une de vos phases psychique. Choisissez une unité amie Psyker GARDE PANDORIENNE . Le psyker peut immédiatement tenter de manifester un pouvoir psychique supplémentaire.
------------	---	------------	--