

Joueur : Andony

Détachement Principal : Pillards de l'espace réel (Eldars Noirs)

Points : 1850pts

PM : 1 (7 Transports Assignés)

Equipe : Trente Millions d'Amis

Rôle : Capitaine

Point de Composition : 4

DETACHEMENT PILLARDS DE L'ESPACE REEL (Eldars Noirs)

QG

Archon [Seigneur de guerre] : 70pts
- Baiser parasite, grenade disruptrice

Court of the archon (2) : 110pts
- 2 medusae
- Raider avec lance de ténèbres

TROUPE

Kabalite warrior (5) : 110 pts
- Disloqueur
- Venom

Kabalite warrior (5) : 110 pts
- Disloqueur
- Venom

Kabalite warrior (5) : 120 pts
- Disloqueur
- Venom avec deuxième canon éclateur

Kabalite warrior (5) : 120 pts
- Disloqueur
- Venom avec deuxième canon éclateur

ELITE

Kabalite warrior (5) : 175 pts
- 5 Trueborn, 4 disloqueurs
- Raider avec lance de ténèbres

Grotesque (4) : 200 pts
- Raider avec lance de ténèbres

ATTAQUE RAPIDE

Reaver (3): 63 pts
- Chapelet de caltrops

Reaver (3): 63 pts
- Chapelet de caltrops

Reaver (3): 63 pts
- Chapelet de caltrops

Reaver (3): 63 pts
- Chapelet de caltrops

Reaver (3): 63 pts
- Chapelet de caltrops

Scourge (5): 120 pts
- 4 Lance de feu

SOUTIEN

Ravager : 140 pts
- 3 lance de ténèbres, bouclier nocturne

Talos : 130 pts
- Injecteur d'ichors

Talos : 130 pts
- Injecteur d'ichors

Joueur : Mikel

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Space Wolves)

Points : 1849pts

PM : 3 (3 Drop Pod, 5 Véhicules avec la règle Transport, 8 Thunderwolves Cavalry)

Equipe : Trente Millions d'Amis

Rôle : Attaquant

Point de Composition : 0

DETACHEMENT INTERARMES (Space Wolves)

QG

Wolf Lord : 195 pts

- Epée de givre, Monture Thunderwolf , Armure Runique

TROUPES

Grey Hunters (5) : 148 pts

- Lance-flammes, 4 Epée tronçonneuse

- Wolf Guard Pack Leader Terminator : Bouclier Storm, Combi-lance-flammes

- Drop Pod

Grey Hunters (5) : 158 pts

- Lance-flammes, 4 Epée tronçonneuse , Etendard du Loup

- Wolf Guard Pack Leader

- Rhino : Bolter d'assaut

Grey Hunters (5) : 133 pts

- Lance-flammes, 4 Epée tronçonneuse

- Wolf Guard Pack Leader

- Rhino : Bolter d'assaut

ELITE

Dreadnought : 165 pts

- Canon Helfrost, Griffe du Grand Loup , Lance-flammes lourd

- Drop Pod

ATTAQUE RAPIDE

Skyclaws (5) : 115 pts

- Fuseur, Lance-flammes, Gantelet énergétique

Thunderwolf Cavalry (4) : 255 pts

- Bouclier Storm, 4 Griffes de loup

- Thunderwolf Cavalry Pack Leader

Thunderwolf Cavalry (4) : 255 pts

- Bouclier Storm, 4 Griffes de loup

- Thunderwolf Cavalry Pack Leader

SOUTIEN

Long Fangs (2) : 105 pts

- Long Fang Ancient : Fuseur

- Wolf Guard Pack Leader Terminator : Bouclier Storm, Combi-fuseur

- Drop Pod

SEIGNEUR DE BATAILLES

Logan Grimnar : 320 pts

- Stormrider

Joueur : Thorondil

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Tyranides)

Points : 1835pts

PM : 1 (2 Dévoreurs jumelés sur Tyran)

Equipe : 30 millions d'amis

Rôle : Défenseur

Point de Composition : 4

DETACHEMENT INTERARME (Tyranides)

QG

Tyran des Ruches [Seigneur de Guerre] : 225 pts

-Bioknout et Epée d'os, vers Electrophores, régénération

Tyran des Ruches : 240 Pts

- 2 dévoreurs à neuro sangsues jumelés, vers Electrophores, ailes

Essaim de Gardes du Tyran (3) : 150 pts

TROUPES

Termagants (30) : 120 points

Tervigon : 200 pts

- Craches-Epines

ELITES

Venomthrope: 45 pts

Venomtropes (2) : 90 pts

Zoanthropes (2): 100 pts

SOUTIEN

Carnifex (2) : 300 pts

- 4 dévoreurs à neuro sangsues jumelés

Mawloc : 140 pts

Tyranofex : 175 pts

FORTIFICATION

Ligne de Défense Aegis : 50 points

Joueur : Alex

Détachement Principal : Détachement interarmes (Cult Mechanicus)

Détachement Secondaire : Détachement Oathsworn (Imperial knight)

Points : 1850pts

PM : 2 (Détachement supplémentaire + 1 Imperial knight)

Equipe : Baba team

Rôle : Défenseur

Point de Composition : 2

DETACHEMENT INTERARMES (Cult Mechanicus)

QG

Tech-Priest Dominus [Seigneur de Guerre] : 135 pts

- Parure du Technomartyr

TROUPES

Kataphron Breachers (3): 150 pts

Kataphron Breachers (3): 150 pts

Kataphron Breachers (3): 150 pts

Kataphron Destroyers (3) : 165 pts

- 3 Canon à gravitons lourd

SOUTIEN

Kastelan Robot Maniple (5) : 590 pts

- 4 Eclateur à phosphore lourd, 4 Eclateur à phosphore lourd jumelé

FORTIFICATION

Ligne de Défense Aégis : 50 pts

DETACHEMENT OATHSWORN (Chevalier Imperial)

SEIGNEUR DE BATAILLE

Knight Crusader : 460 pts

- Fuseur, Nacelle lance-missiles Ironstorm

Joueur : Hidakisada

Détachement Principal : Pillards de l'espace réel (Eldars Noirs)

Détachement Secondaire : Allié (eldar craftworld)

Points : 1846pts

PM : 3 (Détachement supplémentaire, 1 portail sur la toile si alliance eldar, 1 hemlock wraithfigther)

Equipe : Baba team

Rôle : Attaquant

Point de Composition : 0

DETACHEMENT PILLARDS DE L'ESPACE REEL (Eldars Noirs)

QG

Archon [Seigneur de Guerre] : 135 pts

- Portail sur la Toile, L'Armure de Calamité, Neurocide

Court of the Archon (8) : 290pts

- 8x Sslyth

- Raider avec Lance de ténèbres, Boucliers nocturnes, Râtelier d'éclateurs

Haemonculus : 95 pts

- L'Archange de la Souffrance

TROUPES

Kabalite Warriors (5) : 110 pts

- Lacérateur

- Venom avec Canon éclateur

Kabalite Warriors (5) : 110 pts

- Lacérateur

- Venom avec Canon éclateur

ELITE

Kabalite Warriors (5) : 190 pts

- 5 Kabalite Trueborn, 4 Disloqueur

- Raider avec Lance de ténèbres, Boucliers nocturnes

ATTAQUE RAPIDE

Razorwing : 155 pts

- Lance de ténèbres, Boucliers nocturnes

SOUTIEN

Ravageur : 125 pts

- Boucliers nocturnes

Voidraven : 210 pts

- Faux de ténèbres, 2 Missile décalorifère, 2 Missile à implosion

DETACHEMENT ALLIE (Eldar Craftworld)

QG

Autarch : 110 pts

- Autarch Skyrunner, Lanceur Reaper

TROUPE

Windriders (3) : 131 pts

- 3 Rayonneur laser

- Windrider Warlock

ATTAQUE RAPIDE

Hemlock Wraithfighter : 185 pts

Joueur : Polo

Détachement Principal : BLOOD HOST(Khorne Daemonkin)

Points : 1850pts

PM : 1 (23 flesh hounds)

Equipe : Baba team

Rôle : Capitaine

Point de Composition : 4

DETACHEMENT BLOOD HOST (Khorne Daemonkin)

FORMATION : SLAUGHTERCULT

Chaos Lord [Seigneur de Guerre] : 205 pts

- Sceau de corruption, Kor'lath, la Hache de Ruine , Juggernaut de Khorne

Possessed (5) : 185 pts

- Possessed Champion
- Chaos Rhino

Bloodletters (8) : 85 pts

- Bloodreaper

Bloodletters (8) : 85 pts

- Bloodreaper

Bloodletters (8) : 85 pts

- Bloodreaper

Chaos cultists (8) : 62 pts

- Cultist champion avec fusil
- 2 fusils d'assauts

Chaos Spawn (4) : 128pts

Chaos Spawn (2) : 64 pts

FORMATION: GOREPACK

Chaos bikers (3) : 96 pts

- 2 fuseurs
- Champion

Chaos bikers (3) : 96 pts

- 2 fuseurs
- Champion

Chaos bikers (3) : 96 pts

- 2 fuseurs
- Champion

Flesh hounds (6) : 96 pts

Flesh hounds (6) : 96 pts

Flesh hounds (6) : 96 pts

Flesh hounds (5) : 80 pts

FORMATION: WAR ENGINE

Maulerfiend : 140 pts

- Mécaflagellums

FORMATION: WAR ENGINE

Soul Grinder : 155 pts

- Vomi ardent

Joueur : Kimono

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Space Marines)

Points : 1846pts

PM : 3 (3 Drop pods , Centurions gravitons , 7 véhicules avec la règle transport)

Equipe : Psychiatric Circus

Rôle : Capitaine

Point de Composition : 0

DETACHEMENT INTERARMES (Space Marines, Doctrine Ultramarines)

QG

Capitaine [Seigneur de guerre] : 175pts

- Gantelet énergétique, Auspex, Bouclier Storm , Moto, Armure d'Artificier

TROUPES

Scout Squad (5) : 95 pts

- 4 Arme de corps à corps
- Scout Sergeant : Arme de corps à corps
- Land Speeder Storm : Lance-flammes lourd

Scout Squad (5) : 110 pts

- Scout Sergeant : Bombes à fusion
- Land Speeder Storm : Multi-fuseur

Tactical Squad (10) : 205 pts

- Canon laser, Fuseur
- Sergeant : Epée tronçonneuse
- Rhino

Tactical Squad (6) : 139 pts

- Canon laser
- Sergeant : Epée tronçonneuse
- Rhino

Bike Squad (5) : 145 pts

- 2 Fusil à gravitons
- Biker Sergeant : Combi-Gravitons

ELITE

Ironclad Dreadnought : 200 pts

- 2 Lance-flammes lourds, 2 Missiles traqueurs
- Drop Pod

Sternguard Veteran Squad (6) : 167 pts

- Drop Pod

Sternguard Veteran Squad (5) : 195 pts

- 2 Combi-Fuseurs, 2 Fuseurs
- Vétéran Sergeant : Combi-Fuseur
- Drop Pod

SOUTIEN

Centurion Devastator Squad (3) : 250 pts

- 2 Canon à gravitons avec amplificateur gravitique
- Centurion Sergeant : Canon à gravitons avec amplificateur gravitique , Omniscope

Thunderfire Cannons : 100 pts

- Techmarine Gunner

Whirlwind : 65 pts

Joueur : Commodore Protheus (Chef d'équipe)
Détachement Principal : Détachement Interarmes (Eldars craftworld)
Points : 1845pts
PM : 1 (Wraithguards)

Equipe : Psychiatric Circus
Rôle : Attaquant
Point de Composition : 4

DETACHEMENT INTERARMES (Eldars Craftworld)

QG

Farseer Skyrunner [Seigneur de Guerre]: 120pts
- Lance Chantante, Skyrunner, Domaine de la Divination

TROUPES

Windriders (5) : 85pts

Windriders (5) : 135pts
-5 Canons Shurikens

Gardiens Défenseurs (10) : 220 pts
- Rayonneur laser
- Wave serpent avec Lance ardente jumelée

ELITES

Fire Dragons (5) : 120 pts
-Exarch

Wraithguards (5) : 325 pts
- 5 faux à distorsions
- Wave Serpent avec canon stellaire

ATTAQUES RAPIDES

Shining Spears (5) : 145 pts
- Exarch : lance stellaire

Warp Spiders (5):110pts
-Exarch : tisse-mort jumelé

Swooping Hawks (5):105pts
-Exarch : fusil solaire

SOUTIEN

Falcon : 145pts
-Lance ardente, holo champs

War Walkers (3) : 180pts

Wraith Lord : 155pts
-Rayonneur, Lance Ardente

Joueur : Nitch64

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Orks)

Détachement Secondaire : Détachement Interarmes (Orks)

Points : 1849pts

PM : 1 (Détachement supplémentaire)

Equipe : Psychiatric Circus

Rôle : Défenseur

Point de Composition : 4

DETACHEMENT INTERARMES (Orks)

QG

Warboss [Seigneur de guerre] : 115 pts
- békan, ikon de boss, pince énergétique

Mek : 15 pts

TROUPE

Boyz (10) : 140 pts
- Boss Nob avec pince / ikon
- 10 Flings
- Truck

Boyz (10) : 135 pts
- Boss Nob avec pince
- 10 Flings
- Truck

ATTAQUE RAPIDE

Warbikers (6): 148 pts
- Boss nob avec ikon et pince énegetik

Stormnoyz (18): 197 pts
- Boss nob avec pince énegetik

Warbuggy (2): 50 pts

SOUTIEN

Mek guns (4): 72 pts
- 4 Lobbeur

Lootas (10): 140 pts

Def dread : 80 pts

DETACHEMENT INTERARMES (Orks)

QG

Warboss : 105 pts
- mega armure, ikon de boss

Mek : 15 pts

TROUPE

Boyz (13) : 118 pts
- Boss Nob avec pince / ikon

Boyz (13) : 118 pts
- Boss Nob avec pince / ikon

ATTAQUE RAPIDE

Warbuggy (1): 25 pts

Warbuggy (1): 25 pts

Warbuggy (1): 25 pts

SOUTIEN

Killa Kan: 50 pts

Lootas (9): 126 pts

Def dread : 80 pts

FORTIFICATION

Ligne de défense aegis : 70pts
- Dépôt de munition

Joueur : Damien Weiss (chef d'équipe)

Détachement Principal : Détachement interarmes (Hérétiques et Renégats)

Détachement Secondaire : Détachement Allié (Space Marines du Chaos)

Points : 1848pts

PM : 1 (Détachement supplémentaire)

Equipe : Yaug is Da Boss

Rôle : Défenseur

Point de Composition : 4

DETACHEMENT INTERARMES (Hérétiques et Renégats)

QG

Renegade command squad (5) [Seigneur de Guerre] : 247 pts

- Canon laser

- Arch-demagogue : Covent de Nurgle, Pince énergétique, pistolet bolter, armure carapace, champ réfracteur,

Primaris Rogue-witch de niveau 2, domaine de la Biomancie

- Renegade chimera avec autocanon, militia training et mitrailleuse

Renegade enforcer cadre : 40 pts

-Injecteur de drogues de combat et pistolet bolter

ELITE

Rogue psyker coven (3) : 105 pts

Renegade Ogryn brutes (3) : 240 pts

- Dédié à Nurgle, armure carapace

TROUPES

Renegade infantry platoon

Renegade infantry command squad (20) : 100pts

- 2 lance-flammes, chaos sigil, command net vox, armure improvisée, militia training

- Demagogue

Renegade infantry squad (10) : 30 pts

Renegade infantry squad (10) : 30 pts

Renegade veterans (10) : 120 pts

- 2 fuseurs, frappe en profondeur

SOUTIEN

Renegade rapier laser destroyer battery (2) : 56 pts

- Militia training, 2 servants supplémentaires

Renegade leman russ Executioner : 200pts

- Canons à plasma, canon laser, militia training et mitrailleuse

DETACHEMENT ALLIE (Space Marines du Chaos)

QG

Apôtre noir : 145 pts

- Vétéran de la longue guerre, pistolet plasma, don de mutation, marque de Nurgle

ELITE

Marines de la peste (7) : 255 pts

- 2 fusils à plasma, vétérans de la longue guerre

- Champion avec hache énergétique

- Rhino du chaos

TROUPES

Cultistes du chaos (10) : 50 pts

SOUTIEN

Land raider du chaos : 230 pts

Joueur : Dédé64

Détachement Principal : Gladius Strike Force (Space Marines)

Points : 1850pts

PM : 3 (2 Demi Compagnie et 3 blindage 13+)

Equipe : Yaug is da Boss

Rôle : Attaquant

Point de Composition : 0

DETACHEMENT GLADIUS STRIKE FORCE

FORMATION: BATTLE DEMI COMPANY

Maitre de Chapitre Seydon [Seigneur de Guerre] : 255 pts

- Marteau tonnerre, auspex , armure d'artificier, moto, le bouclier éternel « snake scales »

Escouade Tactique Antonios (5) : 95 pts

- Lance flammes

- Sergent space marine : Pistolet bolter, Epée tronçonneuse

- Razorback avec canon laser jumelés

Escouade Tactique Alcaeus (5) : 80 pts

- Fuseur

- Sergent space marine : Bolter, Epée tronçonneuse

- Razorback

Escouade Tactique Androcles (5) : 75 pts

- Lance flammes

- Sergent space marine : Epée tronçonneuse

Escadron de motard space marines (5) : 135 pts

- Lance-flammes, Fuseur

- Sergent space marine : Combi- lance-flammes, bombe à fusion

Escouade Devastator Hector (5) : 150 pts

- 4 Canons laser

- Sergent space marine : Epée tronçonneuse

FORMATION: BATTLE DEMI COMPANY

Chapelain Orpheus : 110 pts

- Moto space marines

Escouade Tactique Spyros (5) : 95 pts

- Lance-flammes

- Sergent space marine : Pistolet bolter, Epée tronçonneuse

- Razorback avec canon laser jumelés

Escouade Tactique Symeon (5) : 80 pts

- Fuseur

- Sergent space marine : Bolter, Epée tronçonneuse

- Razorback

Escouade Tactique Sophocles (5) : 75 pts

- Lance flammes

- Sergent space marine : Epée tronçonneuse

Escadron de land speeder (1) : 55 pts

- Multi-fuseur

Escouade Devastator Nemesis (5) : 160 pts

- 4 Lances missiles, 3 anti aérien

- Sergent space marine : Epée tronçonneuse

FORMATION: ARMOURED TASK FORCE

- Techmarine Hephaestus: 65 pts

- Canon Thunderfire avec Techmarine: 100 pts

- Vindicator: 120 pts

- Predator (2): 200 pts

- Canon laser jumelé

Joueur : Yaug

Détachement Principal : Formation Warband Ork (Orks)

Détachement Secondaire : Détachement Interarmes (Orks)

Points : 1850pts

PM : 3 (120 pv + 20 pv supplémentaire + Détachement supplémentaire)

Equipe : Yaug is da boss

Rôle : Capitaine

Point de Composition : 0

WARBAND ORK (Orks)

Warboss [Seigneur de guerre] : 125 pts

- Méga-armure, Eul kaske à ruze, combi-karbo, ikon de boss

Boyz (19) : 154 pts

- Boss Nob : Fling', Pince énergétique', Ikon' de boss

Boyz (20) : 160 pts

- Boss Nob : Fling', Pince énergétique', Ikon' de boss

Boyz (12) : 162 pts

- 11 Fling', Gros fling

- Boss Nob : Fling' jumelé, Pince énergétique', Ikon' de boss

- Transport assigné : truck

Boyz (12) : 139 pts

- 11 Fling', Gros fling

- Boss Nob : Fling', Gros Kikoup, Ikon' de boss

- Transport assigné : truck

Boyz (17) : 142 pts

- Boss Nob : Fling', Pince énergétique', Ikon' de boss

Boyz (17) : 122 pts

- Boss Nob : Fling', Gros kikoup' Ikon' de boss

Gretchins (11) : 35pts

Mek : 15pts

MegaNobz (5) : 245pts

- 3 combi-karbo

- Transport assigné : truck

DETACHEMENT INTERARMES (Orks)

QG

Big Mek : 90 pts

- Kannon Shokk, Vizeur

Weirdboy : 70pts

Psyker (niveau 2)

TROUPES

Boyz (11) : 86pts

- Boss Nob : Fling', Gros kikoup', Ikon' de boss

Boyz (10) : 80pts

- Boss Nob : Fling', Gros kikoup'; Ikon' de boss

SOUTIEN

Battlewagon: 120 pts

- 2 Gros fling'

Dred eud' la mort: 105pts

- Karbo, Pince énergétique', Grots bidouilleurs

Joueur : Akenor

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Eldars craftworld)

Détachement Secondaire : Détachement Allié (Eldars noirs)

Points : 1850pts

PM : 3 (Détachement supplémentaire + Rayonneurs laser/Canon Shuriken sur Windriders + 6 Vypers)

Equipe : Metal Corp 1

Rôle : Attaquant

Point de Composition : 0

DETACHEMENT INTERARMES (Eldars Craftworld)

QG

Maugan Ra [Seigneur de Guerre]: 195 pts

TROUPES

Windriders (4): 108 pts

- 4 Rayonneurs lasers

Windriders (4): 108 pts

- 3 Rayonneurs lasers, 1 canon shuriken

ATTAQUES RAPIDES

Escadron de Vypers (3) :150 pts

- 3 Deuxième canon shuriken

Escadron de Vypers (3) : 180 pts

- 3 Canons shuriken, 3 Rayonneurs lasers

SOUTIENS

Escadron de Warwalkers (3) : 210 pts

- 2 Lances ardentes chacun

Dark reapers (8) : 291 pts

- 7 missiles starshot

- Exarch dark reaper avec lance missile eldar

DETACHEMENT ALLIE (Eldars Noirs)

QG

Lamaéan (1) : 75 pts

- Venom avec second canon éclateur

TROUPES

Kabalite warriors (5) : 105 pts

- Venom avec second canon éclateur

Kabalite warriors (5) : 105 pts

- Venom avec second canon éclateur

ELITE

Mandrakes (9) : 108 pts

ATTAQUES RAPIDES

Raider : 75 pts

- Lance des ténèbres, bouclier nocturne,

SOUTIENS

Ravageur : 140 pts

- 3 Lances des ténèbres, bouclier nocturne

Joueur : Nagharoth

Détachement Principal : Décurie (Nécrons)

Points : 1850pts

PM : 2 (Décurie + 3 Blindage 13+)

Equipe : Metal Corp 1

Rôle : Défenseur

Point de Composition : 2

DECURIE (Nécrons)

FORMATION : RECLAMATION LEGION

Catacomb command barge [Seigneur de Guerre]: 205 pts

- Fauchard, disrupteur de phase, orbe de résurrection

Immortels (5) : 85 pts

Guerriers (10) : 235 pts

- Arche fantôme

Guerriers (10) : 235 pts

- Arche fantôme

Tombs blades (5) : 110 pts

- 5 Nebuloscope, 5 ailerons renforcés

Monolithe: 200 pts

FORMATION : DEPECEUR

Dépeceur (20): 260 pts

FORMATION : DEPECEUR

Dépeceur (20): 260 pts

FORMATION : DEPECEUR

Dépeceur (20): 260 pts

Joueur : Sergent BILKO

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Tyranide)

Points : 1848pts

PM : 2 (Dévoreurs jumelés sur Tyrans ailés + 2 Créatures monstrueuses volantes)

Equipe : Metal Corp 1

Rôle : Capitaine

Point de Composition : 2

DETACHEMENT INTERARMES (Tyranide)

QG

Prince Tyranide volant : 240 pts

- 2 Dévoreur jumelé avec neuro-sansues, vers électrophores, ailes

Prince Tyranide volant [Seigneur de Guerre] : 240 pts

- Dévoreur jumelé avec neuro-sansues, Canon étrangleur, vers électrophores, ailes

TROUPES

Termagants (30) : 120 pts

Tervigon : 205 pts

- Vers électrophores

Hormagants (30): 150 pts

Genestealers (6): 84 pts

Genestealers (6): 84 pts

ELITES

Zoanthrope : 50 pts

Zoanthrope : 50 pts

Venomthope : 45 pts

SOUTIEN

Mawloc : 140 pts

Mawloc : 140 pts

Carnifex (2): 300pts

- 4 Dévoreurs jumelés avec neuro-sansues

Joueur : NecroBob

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Nécrons)

Points : 1850pts

PM : 2 (1 Unité de spectre, 5 Blindage 13+)

Equipe : Furyos Raccoon Squad

Rôle : Attaquant

Point de Composition : 2

DETACHEMENT INTERARMES (Nécrons)

QG

Destroyer Lord : 155 pts

- Fauchard, Disrupteur de phase

Illuminor Szeras [Seigneur de Guerre] : 110 pts

TROUPES

Immortals (5) : 85 pts

- 5 Carabines Tesla

Immortals (5) : 85 pts

- 5 Carabines Tesla

Warriors (17) : 221 pts

Warriors (18) : 339 pts

- Ghost Ark

ELITE

C'Tan Shard Of The Deceiver : 240 pts

Triarch Stalkers (1) : 125 pts

Triarch Stalkers (1) : 125 pts

ATTAQUE RAPIDE

Canoptek Wraith (5) : 215 pts

- 5 Câbles constricteurs

SOUTIEN

Heavy Destroyers (3) : 150 pts

Joueur : PacMan

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Space Marines)

Détachement Secondaire : Formation Suppression Force (Space Marines)

Points : 1848pts

PM : 2 (Plateforme Skyshield et Détachement supplémentaire)

Equipe : Furyos Raccoon Squad

Rôle : Défenseur

Point de Composition : 2

DETACHEMENT PRINCIPAL : DETACHEMENT INTERARMES (Space Marines, doctrine Iron Hand)

QG

Chapter Master [Seigneur de guerre] : 215 pts

- Gantelet énergétique, Auspex, Bouclier Storm, Moto, Armure d'Artificier

TROUPES

Bike Squad (3) : 88 pts

- 2 Fuseurs

- Biker Sergeant : Epée tronçonneuse, Bombe à fusion

Scout Squad (5) : 113 pts

- Bolter Lourd

- Scout Sergeant : -

- Land Speeder Storm : Multi-fuseur

Scout Squad (5) : 63 pts

- Bolter Lourd

- Scout Sergeant : -

Scout Squad (5) : 84 pts

- 3 Fusils de Sniper, Lance-missiles, 4 Capes de camouflage

- Scout Sergeant : Fusils de Sniper, Cape de camouflage

ELITE

Command Squad (5) : 230 pts

- 4 Fusil à gravitons, 2 Bombes à fusion, 2 Boucliers Storm, 4 Motos

- Apothecary : Moto

Dreadnought : 105 pts

- Autocanons jumelés

Sternguard Veteran Squad (10) : 335 pts

- 3 Combi-Fuseur, 3 Combi-Lance-flammes, Lance-flammes lourd, Fuseur

- Veteran Sergeant : -

- Drop Pod

ATTAQUE RAPIDE

Stormtalon Gunship : 115 pts

- Lance-missiles Skyhammer

SOUTIEN

Predator : 140 pts

- Canons laser jumelés, Canons laser en support latéraux

Thunderfire Cannons : 100 pts

- Techmarine Gunner : -

FORTIFICATIONS

Plateforme d'atterrissage Skyshield : 75 pts

FORMATION SUPPRESSION FORCE (Space Marine, Doctrine Iron Hand)

Land Speeder : 55 pts

- Multi-fuseur

Whirlwind (2) : 130 pts

Joueur : Breniox

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Eldar Craftworlds)

Détachement Secondaire : Formation Aspect Host (Eldar Craftworlds)

Points : 1840 pts

PM : 1 (Détachement supplémentaire)

Equipe : Furyo's Ragoon Squad

Rôle : Capitaine

Point de Composition : 4

DETACHEMENT INTERARMES (Eldar Craftworlds)

QG

Autarch [Seigneur de Guerre] (103 pts)

- Motojet, Lance laser, Masque de Banshee, Epée tronçonneuse de Scorpion

TROUPE

Windriders (3) : 51 pts

Windriders (3): 81 pts

- 3 Rayonneur Laser

ELITE

Striking Scorpions (5): 85 pts

Striking Scorpions (5): 85 pts

ATTAQUES RAPIDES

Crimson Hunter : 140 pts

Hornet : 80 pts

- 2 Laser à Impulsion

Vyper Squadron (2) :100 pts

- 2 Canons Shuriken supplémentaire

SOUTIEN

War walkers (3): 180 pts

- 6 Rayonneurs laser

Falcon: 135 pts

- Rayonneur Laser, canon shuriken

Night Spinner : 100 pts

FORMATION ASPECT HOST (Eldar Craftworlds)

Dire Avengers (7) :226 pts

- Exarque

- Wave Serpent, Canon Shuriken, Rayonneur Laser Jumelé

Dark Reapers (3) :239 pts

- 3 Missile Starshot

- Exarque

- Wave Serpent, Canon Shuriken, Rayonneur Laser Jumelé

Fire Dragons (5): 235 pts

- Wave Serpent, Canon Shuriken, Rayonneur Laser Jumelé

Joueur : Kalohmir

Détachement Principal : Détachement interarmes (Nécrons)

Points : 1847pts

PM : 3 (2 escouades de Canoptek Wraith + 3 Blindage 13+)

Equipe : Metal Corp 2

Rôle : Défenseur

Point de Composition : 0

DETACHEMENT INTERARMES (Nécrons)

QG

Catacomb command barge : 215 pts

- Fauchard, disrupteur de phase, Le linceul de cauchemar

TROUPE

Immortels (8) : 266 pts

- Night Scythe

Guerriers (10) : 235 pts

- Arche fantôme

Guerriers (10) : 235 pts

- Arche fantôme

ATTAQUES RAPIDES

Canoptek wraith (6) : 258 pts

- 6 Câbles constricteurs

Canoptek wraith (6) : 258 pts

- 6 Câbles constricteurs

Canoptek scarab (3) : 60 pts

SOUTIEN

Heavy destroyers (3): 150 pts

Doomsday ark: 170 pts

Joueur : Oxygen

Détachement Principal : Hunter Contingent (Empire Tau)

Points : 1821pts

PM : 3 (KV128 Stormsurge, Hunter contingent)

Equipe : Metal Corp 2

Rôle : Capitaine

Point de Composition : 0

DETACHEMENT HUNTER CONTINGENT (Empire Tau)

FORMATION : CONTINGENT HUNTER CADRE

Commandeur XV85 Enforcer : 133 pts

- Brouilleur, 2 éclateurs à fusion, contrôleur de drone, verrou

Strike Team, Guerrier de feu (5) : 45 pts

- Carabine à impulsion

Strike Team, Guerrier de feu (8) : 82 pts

- Fusil à impulsion, tourelle ds8 SMS

Breacher Team, Guerrier de feu (10) : 192 pts

- Drone shield

- Devilfish avec nacelle de missile

Pathfinder Team, Guerrier de feu (9) : 125 pts

- Drone de reconnaissance

Kv 128 Stormsurge : 415 pts

- Canon éclateur à impulsion, lanceur de charge jumelé, générateur de bouclier, senseur d'alerte

Xv95 Ghostkeel : 180 pts

- Cyclo-arseur à ion, éclateur à fusion jumelé, injecteur de stimulant, système contre feu

Xv95 Ghostkeel : 180 pts

- Cyclo-arseur à ion, éclateur à fusion jumelé, injecteur de stimulant, système contre feu

FORMATION : HEADQUARTER

Shadowsun : 195 pts

- 2 drone de défense mv52, drone de commandement

Xv8 Bodyguard (3) : 158 pts

- 1 drone de défense, 2 fuseur jumelé, 2 systèmes contre feu

Ethéré : 60 pts

- Hover drone, lame d'honneur

FORMATION: NETWORK

Gun drone (4): 56 pts

Joueur : Usarkar

Détachement Principal : Détachement Loup Déchainés (Space Wolves)

Points : 1850pts

PM : 3 (4 Drop Pod, , 6 Thunderwolves Cavalry, 5 Véhicules avec la règle Transport)

Equipe : Metal Corp 2

Rôle : Attaquant

Point de Composition : 0

DETACHEMENT LOUPS DECHAINES (Space Wolves)

QG

Wolf Lord : 235 pts

- Marteau Tonnerre, bouclier tempête, Monture Thunderwolf , Armure de Russ

Prêtre des Runes : 100 pts

- Réacteur dorsal, psyker niv 2, Domaine de la Biomancie

Prêtre des Runes : 100 pts

- Réacteur dorsal, psyker niv 2, Domaine de la Biomancie

Prêtre Loup : 130 pts

- Moto Space Marine

TROUPES

Grey Hunters (10) : 225 pts

- 2 Fusil à plasma
- Garde loup, Combi-plasma
- Drop Pod

Grey Hunters (10) : 215 pts

- 2 Fuseur
- Garde loup, Combi-fuseur
- Drop Pod

ELITE

Dreadnought Vénérable : 180 pts

- Grande hache fenrissienne, bouclier blizzard
- Drop Pod

ATTAQUE RAPIDE

Stormwolf : 235 pts

- 2 Multi-fuseur jumelés en tourelle latérale.

Thunderwolf Cavalry (6) : 380 pts

- 5 Bouclier tempête, 2 Gantelet énergétique
- Chef de meute, bouclier tempête

Module d'atterrissage : 50 pts

- Lance-missiles Deathwind

Joueur : Frapkincou
Détachement Principal : Détachement Interarmes (Space Marines)
Points : 1849pts
PM: 2 (Centurion graviton, 5 Transports)

Equipe : Secret Défense
Rôle : Défense
Point de composition : 2

DETACHEMENT INTERARMES (Space Marines, Doctrine Impérial Fist)

QG

Chaplain [Seigneur de guerre] : 120 pts
- Armure terminator

TROUPES

Escouade Scouts (5) : 130 pts
- Lance missile
- Sergent space marine : Combi-Bolter/Fuseur
- Land speeder Storm avec multi-fuseur

Escouade Scouts (5) : 130 pts
- Lance missile
- Sergent space marine : Combi-Bolter/Fuseur
- Land speeder Storm avec multi-fuseur

ELITES

Escouade Terminators assauts (5) : 435 pts
- 2 Marteaux et bouclier
- Land-raider Redeemer

Escouade Sternguard vétérans (5): 195 pts
- 3 combi-bolter/fuseur et 2 fuseurs
- Module d'atterrissage

Escouade Sternguard vétérans (10) : 265 pts
- 2 lance-flammes
- Module d'atterrissage

ATTAQUES RAPIDES

Escouade d'assaut (10) : 180 pts
- 2 lance-flammes
- Réacteur dorsaux

SOUTIEN

Escouade Devastator (6) : 144 pts
- 4 Lance-missiles

Escouade Centurion Devastator (3) : 250 pts
- 3 Canon Gravitons et 1 omniscopes

Joueur : Luc

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Orks)

Points : 1845pts

PM: 3 (165 point de vie)

Equipe : Secret Défense

Rôle : Attaque

Point de composition : 0

DETACHEMENT INTERARMES (Orks)

QG

Neun'œil, Weirboy [Seigneur de guerre] : 70 pts
- Niveau de maîtrise 2, Domaine de la Waaagh

Tétensk'aïe, Weirboy : 70 pts
- Niveau de maîtrise 2, Domaine de la Waaagh

TROUPES

Lé Blatt' de John Lemon, Boyz (12) : 157 pts
- Nob avec pince énergétique et Ikon de Boss
- Trukk avec lance-roquettes et planche d'Abordaj'

Lé Smelly CheeZ de Kpuch', Boyz (12) : 157 pts
- Nob avec pince énergétique et Ikon de Boss
- Trukk avec lance-roquettes et planche d'Abordaj'

Lé Pamp'Mouss' de Gorblitz, Boyz (12) : 157 pts
- Nob avec pince énergétique et Ikon de Boss
- Trukk avec lance-roquettes et planche d'Abordaj'

Lé Blatt' de John Lemon, Boyz (21) : 195 pts
- 2 fling', 2 Gro fling'
- Nob avec fling', pince énergétique et Ikon de Boss

Lé sosies d'Ugrub, Gretchin (21) : 72 pts
- 2 Runtherd

Lé Crazy Peanuts de Nazgrad, Gretchin (20) : 67 pts
- 1 Runtherd avec squig de garde

ELITES

Lé TastaZ de Sprouch, Burna Boyz (10) : 205 pts
- Trukk avec planche d'Abordaj'

ATTAQUES RAPIDES

Lé Chicken Legs de Gobbla, Stormboyz (16) : 184 pts
- Nob avec pince énergétique et Ikon de Boss

Lé Kanari d'Iggit, Deffkoptas (3) : 115 pts
- 1 Scie Kibuzz

SOUTIEN

Da Yellow Pukes, Killa Kans (3) : 160 pts
- 1 Grotzooka, 1 Méga-klateur Kustom

Lé Tépula de Zugrub, Mek Gunz (4) : 96 pts
- 3 Lobeur, 1 Kanon Trakteur
- 4 Gretchin supplémentaire

Lé son et Lumière de Tuf, Lootas (10) : 140 pts

Joueur : Loïc

Détachement Principal : Détachement Interarmes (Dark Angels, Ancien codex)

Points : 1850pts

PM: 0

Equipe : Secret Défense

Rôle : Capitaine

Point de composition : 6

DETACHEMENT INTERARMES (Space Marines, Doctrine Impérial Fist)

QG

Archiviste [Seigneur de guerre] : 90 pts
- Champ téléporteur

Escouade de Commandement de la Deathwing (5) : 270pts
- Lance-flamme lourd, poing tronçonneur
- Champion
- Apothicaire

TROUPES

Escouade Tactique (10) : 215 pts
- Canon à plasma, fusil à plasma
- Sergent space marine : Epée tronçonneuse, bombe à fusion
- Rhino avec bolter d'assaut supplémentaire.

Escouade Tactique (10) : 210 pts
- Canon à plasma, fusil à plasma
- Sergent space marine : Epée tronçonneuse, bombe à fusion
- Rhino

ELITES

Escouade Terminators de la Deathwing (5) : 245 pts
- Canon d'assaut, poing tronçonneur

Escouade de Chevalier de la Deathwing (5): 235 pts

Dreadnought : 135 pts
- Module d'atterrissage

ATTAQUES RAPIDES

Chasseur Nephilim : 180 pts

SOUTIEN

Vindicator : 125 pts

Prédator : 145 pts
- Canon laser jumelé, 2 Canon laser tourelles latérales, Bolter d'assaut sur pivot