

Compagnie Ultramarine [Space Marines]

Equipe : Space LoL

Joueur : Jean Georges « Jijo »

2 QG - 5 Troupes - 1 Elite - 1 Attaque Rapide - 3 Soutiens - 1 Fortification

Note de Composition : 3/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 2

Tactique de Chapitre : Ultramarine

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Capitaine : 210 pts
 - Moto Space Marine, Marteau Tonnerre, Le Bouclier Eternel, Armure d'artificier
- Archiviste : 90 pts
 - Psyker niveau 2
 - Domaine Psychique : Télépathie

TROUPE

- Escouade Tactique avec Sergent (10) : 200 pts
 - Bolter lourd, Lance-flamme
 - Sergent : Combi lance-flammeTransport assigné : Rhino
- Escouade Tactique avec Sergent (5) : 160 pts
 - Fusil à plasmaTransport assigné : Razorback avec Canon d'assaut jumelé
- Escouade Scout avec Sergent (5) : 120 pts
 - 4 Armes de corps à corpsTransport assigné : Land Speeder Storm avec Canon d'assaut
- Escouade Scout avec Sergent (5) : 100 pts
 - 4 Armes de corps à corpsTransport assigné : Land Speeder Storm avec Lance-flamme lourd
- Escadron de Motos avec Sergent (5) : 145 pts
 - 2 Fusil à Gravitons
 - Sergent : Combi-gravitons

ELITE

- Escouade de Vétérans d'appuis avec Sergent (5) : 205 pts
 - 2 Fuseurs, 2 Combi-fuseurs
 - Sergent : Combi-fuseurTransport assigné : Module d'Atterrissage

ATTAQUE RAPIDE

- Escorteuse Stormtalon : 145 pts
 - Lance Missile Typhoon

SOUTIEN

- Canon Thunderfire : 100 pts
- Whirlwind : 65 pts
- Escouade Devastator Centurion avec Sergent : 260 pts
 - 2 Canon à graviton et amplificateur gravitique
 - Sergent : Canon à graviton et Omniscope

FORTIFICATION

- Ligne de Défense Aegis : 50 pts

Total : 1850 points



Compagnie Dark Angels [Dark Angels]

Equipe : Space LoL

Joueur : Thierry « Loïc »

2 QG - 2 Troupes - 2 Elites - 2 Attaques Rapides - 1 Soutien

Note de Composition : 4/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **NON**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 2

QG

- [Seigneur de Guerre] Maître de Compagnie : 170pts
 - Tueuse de Monstres de Caliban, Bouclier Tempête, Armure d'artificier
- Archiviste : 115 pts
 - Psyker niveau 2, Champ de conversion
 - Domaine Psychique : Télépathie

TROUPE

- Escouade Tactique avec Sergent (10) : 205 pts
 - Canon à plasma, Fusil à plasma
- Transport assigné : Rhino

- Escouade Tactique avec Sergent (10) : 205 pts
 - Canon à plasma, Fusil à plasma
- Transport assigné : Rhino

ELITE

- Chevaliers de la Deathwing avec Maître Chevalier (5) : 535 pts
 - Relique de préjudice des Impardonnés
- Transport assigné : Land Raider Crusader de la Deathwing avec Multi-fuseur
- Dreadnought Vénérable : 170 pts
 - Canon à plasma
- Transport assigné : Module d'atterrissage

ATTAQUE RAPIDE

- Chevalier noir avec Maître de la Traque (3) : 126 pts
- Chasseur Nephilim : 180 pts

SOUTIEN

- Predator : 140 pts
 - Canon laser jumelé, 2 Canons laser latéral

Total : 1846 points



Waaagh Ki Frap' Kin Kou' [Orks]

Equipe : Space Lol

Joueur : Yann « Frapinkou »

2 QG - 2 Troupes – 1 Elite - 3 Attaques Rapides - 3 Soutiens

Note de Composition : 3/5

Bonus de commandement : - Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Warboss : 119 pts
 - Pince Energétique, Armur' Lourde, Békan, Ikon' de boss
- Painboy : 50 pts

TROUPE

- Boyz avec Boss Nob (28) : 347 pts
 - Fling', Armure lourde,
 - Boss Nob : Pince Energétique, Armure lourde, Ikon' de Boss
- Boyz avec Boss Nob (30) : 220 pts
 - Boss Nob : Pince Energétique, Ikon' de Boss

ELITE

- Nobz (5) : 195 pts
 - Gros kikoup', Armur' Lourde, Bannière Waaagh, Ikon' de Boss
- Transport assigné : Trukk avec Peint Tout Rouj'

ATTAQUE RAPIDE

- Warbiker avec Boss Nob (3) : 89 pts
 - Boss Nob : Pince Energétique'
- Deffkoptas (3) : 90 pts
 - Mega-klateur Kustom
- Blitzza-Bommer : 135 pts

SOUTIEN

- Lootas (15) : 210 pts
- Killa Kans (3) : 165 pts
 - Méga-klateur Kustom
- Morkanauts : 230 pts

Total : 1850 points



Flotte Ruche [Tyranides]

Equipe : Les Fous du Veau Lent

Joueur : Benjamin « Thorondil »

2 QG - 5 Troupes - 1 Elite - 3 Soutiens

Note de Composition : 4/5

Bonus de commandement : - Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 5

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Tyran des Ruches : 220 pts
- Ailes, Bioknout et Epée d'os
- Tyran des Ruches : 185 pts
- Bioknout et Epée d'os

TROUPE

- Essaim de Termagants (30) : 120 pts
- Tevigon : 200 pts
- Crache épines
- Guerriers Tyranides (3) : 100 pts
- Etrangleur
- Guerriers Tyranides (3) : 100 pts
- Etrangleur
- Essaim de Genestealer (10) : 140 pts
- Sacs à Toxines

ELITE

- Essaim de Lictor (1) : 50 pts

SOUTIEN

- Carnifex (3) : 405 pts
- 3 Dévoreurs avec Neuro Sangsues Jumelés
- Mawloc : 140 pts
- Toxicrene : 160 pts

Total : 1850 points



Dynastie Nécrontyr [Nécrons]

Equipe : Les Fous du Veau Lent

Joueur : André « Dédé64 »

1 QG - 3 Troupes - 1 Elite - 2 Attaques Rapides - 2 Soutiens

Note de Composition : 4/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- [Seigneur de Guerre] Trétraque Nécron : 205 pts
 - Fauchard, Orbe de résurrection, Trame sempiternelle, Scarabées Psychophages, Disrupteur de Phase
- Cour Royale (3) : 195 pts
 - Cryptek, Emissaire de la Destruction avec Lance Spectrale et Regard de flamme
 - Dynaste avec Fauchard et Orbe de résurrection
 - Dynaste avec Fauchard et Orbe de résurrection

TROUPE

- Guerriers Nécrons (19) : 247 pts
- Guerriers Nécrons (19) : 362 pts
Transport assigné : Arche Fantôme
- Immortels Nécrons (10) : 170 pts
 - Carabine Tesla

ELITE

- Rôdeur du Triarcas : 155 pts
 - Déchiqueteur à particule

ATTAQUE RAPIDE

- Scarabées Canopteks (6) : 90 pts
- Spectres Canopteks (3) : 135 pts
 - 3 Câbles Constricteur

SOUTIEN

- Console d'Annihilation : 90 pts
- Monolithe Nécron : 200 pts

Total : 1849 points



Death Guard [Space Marines du Chaos]

Equipe : Les Fous du Veau Lent

Joueur : Xavier « Croc Gris »

1 QG - 3 Troupes - 1 Elite - 1 Attaque Rapide - 3 Soutiens

Note de Composition : 3/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Seigneur du Chaos : 165 pts
- Marque de Nurgle, Brandon de Skalatrax, Sceau de corruption, Don de mutation, Arme énergétique, Bombe à fusion

TROUPE

- Plague Marines avec Champion Plague Marines (6) : 190 pts
- Vétérans de la Longue Guerre
- Champion Plague Marines : Vétérans de la Longue Guerre, Bombe à fusion

Transport assigné : Rhino du Chaos

- Plague Marines avec Champion Plague Marines (7) : 253 pts
- 2 Fusil à plasma
- Champion Plague Marines : Don de mutation, Bombe à fusion

Transport assigné : Rhino du Chaos avec cacophone

- Plague Marines avec Champion Plague Marines (7) : 183 pts
- Champion Plague Marines : Don de mutation, Bombe à fusion

ELITE

- Chaos Decimator Deamon Engine: 254 pts
- Canon Boucher, Marque de Nurgle, Fumigène, Projecteur

ATTAQUE RAPIDE

- Escadron de Blight Drones de Nurgle (2) : 300 pts

SOUTIEN

- Obliterator (3) : 228 pts
- Marque de Nurgle

- Obliterator (2) : 152 pts
- Marque de Nurgle

- Ferrocerberus : 125 pts

Total : 1850 points



Compagnie Salamanders [Space Marines]

Equipe : Baba Team

Joueur : Jérôme « Hida Kisada »

1 QG - 4 Troupes - 1 Elite - 3 Soutiens

Note de Composition : 2/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

Tactique de Chapitre : Salamanders

QG

• [Seigneur de Guerre] Vulkan He'stan : 190 pts

• Escouade de Commandement (5) : 175 pts
- 5 Lance Flamme

Transport assigné : Module d'Atterrissage avec Lanceur Deathwing

TROUPE

• Escouade Tactique avec Sergent (10) : 190 pts
- Lance-missile, Fuseur
- Sergent : Combi-fuseur, Masse Energétique

• Escouade Tactique avec Sergent (10) : 175 pts
- Lance-missile, Fuseur
- Sergent : Combi-fuseur

• Escouade Scout avec Sergent (5) : 81 pts
- 4 Cape de camouflage, 1 Lance Missiles
- Sergent : Cape de Camouflage, Fusil Sniper

• Escouade Scout avec Sergent (5) : 81 pts
- 4 Cape de camouflage, 1 Lance Missiles
- Sergent : Cape de Camouflage, Fusil Sniper

ELITE

• Escouade de Vétérans d'appuis avec Sergent (10) : 405 pts
- 9 Combi-fuseurs
- Sergent : Combi-fuseur, Masse Energétique

Transport assigné : Module d'Atterrissage avec Lanceur Deathwing et Balise de Localisation

SOUTIEN

• Canon Thunderfire : 100 pts

• Escorteur Stormraven : 200 pts

• Escouade Devastator Centurion avec Sergent : 250 pts
- 2 Canon à graviton et amplificateur gravitique
- Sergent : Canon à graviton

Total : 1847 points



Les Faucheurs [Eldars]

Equipe : Baba Team

Joueur : Jean Claude « Melian »

2 QG - 3 Troupes - 1 Elite - 3 Attaques Rapides - 3 Soutiens - 1 Fortification

Note de Composition : 2/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 3

QG

- [Seigneur de Guerre] Grand Prophète : 120 pts
 - Motojet Eldar, Lance Chantante
 - Domaine Psy : Télépathie
- Autarque : 100 pts
 - Motojet Eldar, Lance laser, Masque de Banshee

TROUPE

- Escadron de Gardiens du Vent (3) : 61 pts
 - Canon Shuriken
- Escadron de Gardiens du Vent (3) : 61 pts
 - Canon Shuriken
- Vengeur Lugubre (5) : 200 pts
Transport assigné : Serpent avec Lance ardente jumelée et Holo-champ

ELITE

- Escouade de Dragon Flamboyant avec Exarque (5) : 255 pts
 - Exarque : Lance-flammes Souffle de Dragon
Transport assigné : Serpent avec Lance ardente jumelée et Holo-champ

ATTAQUE RAPIDE

- Araignée Spectrale avec Exarque (5) : 120 pts
 - Exarque : Système de Tisse-morts jumelés, Tir éclair
- Escadron de Lances Etincelantes avec Exarque (4) : 140 pts
 - Exarque : Epée énergétique, Lance Stellaire, Désengagement, Tueur de Monstres
- Escouade d'Eperviers Voltigeurs (6) : 96 pts

SOUTIEN

- Escouade de Faucheur Noirs avec Exarque (6) : 255 pts
 - Missile Stellaire
 - Exarque : Lance-missile Eldar avec missiles à Plasma et missiles Stellaires, Tir Eclair, Vision Nocturne
- Batterie d'Appui Colère de Vault (3) : 90 pts
- Chevalier Fantôme : 300 pts
 - Canon solaire et Bouclier Rayonnant, Rayonneur laser

FORTIFICATION

- Ligne de Défense Aegis : 50 pts

Total : 1848 points



Les Chiens de Badab [Space Marines du Chaos]

Equipe : *Baba Team*

Joueur : *Jean Paul « Polo »*

1 QG - 3 Troupes - 2 Elites - 3 Attaques Rapides - 3 Soutiens

Note de Composition : 2/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Mordraki, Seigneur du Chaos : 185 pts
- Marque de Khorne, Hache de fureur aveugle, Juggernaut de Khorne, Sceau de corruption, Don de mutation, Bombe à fusion

TROUPE

- Space Marines du Chaos avec Aspirant Champion (8) : 185 pts
- Marque de Khorne, Fuseur
- Aspirant Champion : Combi-fuseur

Transport assigné : Rhino du Chaos

- Space Marines du Chaos avec Aspirant Champion (8) : 190 pts
- Marque de Khorne, Lance-flamme
- Aspirant Champion : Combi-lance flamme

Transport assigné : Rhino du Chaos avec Combi-fuseur

- Berserk de Khorne avec Champion Berserk (8) : 182 pts
- Griffe éclair
- Champion berserk : Bombe à fusion

ELITE

- Terminator du Chaos avec Champion Terminator (3) : 124 pts
- 2 Combi-fuseur
- Champion Terminator : Combi-fuseur, Poing tronçonneur

- Métabrutus : 105 pts
- Autocanon faucheur

ATTAQUE RAPIDE

- Enfant du Chaos (4) : 128 pts
- Marque de Khorne

- Dreadclaw : 85 pts

- Helldrake : 170 pts
- Conflagrateur

SOUTIEN

- Défiler : 195 pts

- Ferrocentaurus : 175 pts

- Ferrocerberus : 125 pts

Total : 1849 points



Waaagh Badzob [Orks]

Equipe : Dieux Sombres, Longues Oreilles & Marée Verte

Joueur : Antoine « Yaug »

2 QG - 2 Troupes - 3 Elites - 1 Attaque Rapide - 1 Soutien - 1 Fortification

Note de Composition : 2/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- [Seigneur de Guerre] Warboss : 135 pts
 - Mega armur', Eul'bâton Baraka, Corps de Cybork, Ikon' de boss
- Big Mek : 93 pts
 - Champ de Force Kustom, Lance Rokette, Grot Bastos

TROUPE

- Boyz avec Boss Nob (30) : 220 pts
 - Boss Nob : Pince Energétique', Ikon' de boss
- Boyz avec Boss Nob (20) : 160 pts
 - Boss Nob : Pince Energétique', Ikon' de boss

ELITE

- Nobz (10) : 360 pts
 - 2 Pince Energétique', Gros Kikoup
- Transport Assigné : BattleWagon avec 3 Lances Rokettes
- Tankbustas avec Boss Nob (12) : 246 pts
 - Squig Bombe, Kass'tank
 - Boss Nob: Pince Energétique', Ikon' de boss
- Transport Assigné : Truk avec Lance Rokette
- Tankbustas avec Boss Nob (12) : 226 pts
 - Squig Bombe, Kass'tank
 - Boss Nob: Gros Kikoup, Ikon' de boss
- Transport Assigné : Truk avec Lance Rokette

ATTAQUE RAPIDE

- Stormboyz avec Boss Nob (20): 220 pts
 - Boss Nob : Pince Energétique', Ikon' de boss

SOUTIEN

- Lootas (10) : 140 pts

FORTIFICATION

- Ligne de Défense Aegis : 50 pts

Total : 1850 points



L'Ost du Changement [Space Marines du Chaos]

Equipe : Dieux Sombres, Longues Oreilles & Marée Verte

Joueur : Christophe « Necrobob »

1 QG - 4 Troupes - 1 Elite - 1 Attaque Rapide - 2 Soutiens

Note de Composition : 3/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 5

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Sorcier du Chaos : 155 pts
 - Marque de Tzeentch, Aura de sombre gloire, Familier de sort, Psyker niv3
 - Domaine psychique : Tzeentch

TROUPE

- Space Marines du Chaos avec Aspirant Champion (10) : 315 pts
 - Marque de Nurgle, 2 Fuseur
 - Aspirant Champion : Arme énergétique, Combi-fuseur, marque de Nurgle

Transport assigné : Chaos Dreadclaw Drop Pod

- Space Marines du Chaos avec Aspirant Champion (10) : 165 pts
 - Autocanon, Fusil à plasma

- Thousand Sons avec Aspirant Sorcier (7) : 241 pts
 - Domaine psychique : Tzeentch

Transport assigné : Rhino du Chaos : Combi-fuseur

- Thousand Sons avec Aspirant Sorcier (8) : 264 pts
 - Domaine psychique : Tzeentch

Transport assigné : Rhino du Chaos : Combi-fuseur

ELITE

- Métabrutus : 105 pts
 - Autocanon faucheur

ATTAQUE RAPIDE

- Helldrake : 170 pts
 - Conflagrateur

SOUTIEN

- Defiler : 200 pts
 - Cacophone
- Obliterator : 234 pts
 - Marque de Tzeentch

Total : 1849 points



Ost Eldar [Eldars]

Equipe : Dieux Sombres, Longues Oreilles & Marée Verte
Joueur : Florian « Breniox »

2 QG - 3 Troupes - 3 Attaques Rapides - 3 Soutiens

Note de Composition : 5/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 2

QG

- [Seigneur de Guerre] Spirite : 70 pts
- Discipline Psychique : Télépathie
- Autarque : 95 pts
- Fusil à Fusion, Générateur de saut Warp

TROUPE

- Gardes Fantôme (5) : 285 pts
Transport assigné : Serpent avec Canon Shuriken
- Gardes Fantôme (5) : 335 pts
- Faux à distorsion
Transport assigné : Serpent avec Canon Shuriken
- Gardiens du Vent (3) : 51 pts

ATTAQUE RAPIDE

- Araignée Spectrale (6) : 114 pts
- Chasseur Ecarlate avec Exarque : 180 pts
- Lance de Lumière avec Exarque (5) : 145 pts
- Exarque : Lance Stellaire

SOUTIEN

- Marcheurs de Guerre (3) : 210 pts
- 3 Rayonneurs Lasers et 3 Canons Stellaires
- Chevalier Fantôme : 240 pts
- Night Spinner : 125 pts
- Pierres esprits

Total : 1850 points



Waaagh Wurzag [Orks]

Equipe : Roadroller Team

Joueur : Bertrand « Wurz »

2 QG - 4 Troupes – 2 Elites - 2 Attaques Rapides - 2 Soutiens

Note de Composition : 0/5

Bonus de commandement : - Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Warboss : 125 pts
- Pince Energétik', Eul'Caske à Ruze, Békan, Ikon' de boss
- Painboy : 75 pts
- Békan
- Mek : 15 pts

TROUPE

- Boyz avec Boss Nob (20) : 160 pts
- Boss Nob : Pince Energétik', Ikon' de Boss
- Boyz avec Boss Nob (20) : 160 pts
- Boss Nob : Pince Energétik', Ikon' de Boss
- Boyz avec Boss Nob (20) : 160 pts
- Boss Nob : Pince Energétik', Ikon' de Boss
- Gretchins avec Runtherd (10) : 40 pts
- Runtherd : Squig de garde

ELITE

- Meganobz (4) : 215 pts
- 3 Armes combinées avec karbo, Ikon' de Boss
Transport Assigné : Truk avec Eperon renforcé
- Tankbustas avec Boss Nob (11) : 193 pts
- Boss Nob : Ikon' de Boss
Transport Assigné : Truk avec Eperon renforcé

ATTAQUE RAPIDE

- Warbiker (10) : 220 pts
- Boss Nob : Pince Energétik', Ikon' de boss
- Stormboyz avec Boss Nob (20) : 220 pts
- Boss Nob : Pince Energétik', Ikon' de Boss

SOUTIEN

- Lootas (12) : 168 pts
- Mek Gunz (5) : 99 pts
- 5 Lobeurs, 3 Grots Bastos

Total : 1850 points



Dynastie Nécrontyr [Nécrons]

Equipe : Roadrollers Team

Joueur : Eric « Daycay »

2 QG - 4 Troupes - 2 Attaques Rapides - 3 Soutiens

Note de Composition : 3/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Seigneur Destroyer : 160 pts
 - Fauchard, Scarabées Psychophages, Trame sempiternelle
- Trétraque Nécron : 225 pts
 - Fauchard, Orbe de résurrection, Trame sempiternelle
 - Console de Commandement
- Cour Royale (3) : 110 pts
 - Cryptek, Emissaire de la Destruction avec flash aveuglant et Lance Spectrale
 - Cryptek, Emissaire de la Tempête avec Bâton Voltaïque
 - Cryptek, Emissaire du Désespoir avec Bâton des Abysses

TROUPE

- Guerriers Nécrons (9) : 232 pts
Transport assigné : Arche Fantôme
- Guerriers Nécrons (9) : 232 pts
Transport assigné : Arche Fantôme
- Guerriers Nécrons (5) : 65 pts
- Immortels Nécrons (5) : 185 pts
 - Fusil à fission lourdTransport assigné : Moissonneur

ATTAQUE RAPIDE

- Scarabées Canopteks (5) : 75 pts
- Spectres Canopteks (5) : 195 pts
 - 2 Câbles Constricteur

SOUTIEN

- Console d'Annihilation : 90 pts
- Mécarachnide (2) : 100 pts
- Faucheur : 175 pts

Total : 1844 points



Sept Ni'hon [Empire Tau]

Equipe : Roadrollers Team

Joueur : Vincent « Shima »

2 QG - 5 Troupes - 1 Elite - 3 Attaques Rapides - 3 Soutiens - 1 Fortification

Note de Composition : 0/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Commandeur Tau : 200 pts
 - Exo Armure XV8-02 Crisis Iridium, Puce Engrammatique de Puretide, Senseurs multispectre, Senseur d'alerte anticipée, Traqueur de vitesse, 2 Nacelle de missiles
- Escorte Crisis (2) : 124 pts
 - 4 Eclateur à fusion
- Ethéré : 55 pts
 - Photorégulateur

TROUPE

- Equipe de Guerrier de Feu (9) : 81 pts
- Equipe de Guerrier de Feu (9) : 81 pts
- Parenté de Carnivore Kroots (10) : 65 pts
 - Chien Kroot
- Parenté de Carnivore Kroots (10) : 60 pts
- Parenté de Carnivore Kroots (10) : 60 pts
- Tourelle de Drones Sentinelles : 40 pts
 - Nacelle de missiles jumelés

ELITE

- Equipe de Crisis XV8 avec Shas'vre (3) : 181 pts
 - 2 Senseur d'alerte anticipé, 4 Eclateur à fusion.
 - Shas'vre : Senseur d'alerte anticipé, 2 Eclateur à fusion

ATTAQUE RAPIDE

- Equipe de Cibleurs avec Shas'ui (8) : 98 pts
- Escadron de Drones (5) : 70 pts
- Drone Chasseurs DX-6 Remora : 90 pts
 - Canons longs à induction jumelés, Désignateur laser multinode, Missiles à guidage, Photo-régulateur

SOUTIEN

- Char Skyray : 116 pts
 - Photo-régulateur
- Equipe de Drones Snipers avec Observateur (10) : 148 pts
- Exo Armure Broadside (3) : 306 pts
 - Verrouillage de cible, Missiles à guidage, Nacelles de missiles à haut rendement jumelés
 - Drone lance missile (6)

FORTIFICATION

- Plate-forme d'Atterrissage Skyshield : 75 pts

Total : 1850 points



Croisade Black Templars [Space Marines]

Equipe : No Brain No Pain

Joueur : Bruno « Kimono »

2 QG - 4 Troupes - 2 Elites - 2 Soutiens

Note de Composition : 4/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 0

Tactique de Chapitre : Black Templars

QG

- [Seigneur de Guerre] Maître de Chapitre : 210 pts
- Moto Space Marine, Gantelet énergétique, Bouclier Tempête, Armure d'artificier

TROUPE

- Escouade Tactique avec Sergent (10) : 210 pts
- Fuseur, Canon laser
- Sergent : Bombe à fusion

Transport assigné : Rhino

- Escouade Tactique avec Sergent (5) : 110 pts
- Lance-flamme

Transport assigné : Rhino

- Escouade Tactique avec Sergent (5) : 155 pts
- Fuseur

Transport assigné : Razorback avec Canon laser jumelé

- Escadron de Motos avec Sergent (5) : 125 pts
- 2 Fuseurs

ELITE

- Escouade de Terminator d'Assaut (5) : 495 pts
- 5 Marteaux Tonnerres et Boucliers Tempêtes

Transport assigné : Land Raider Crusader avec Multi-fuseur et blindage renforcé

- Dreadnought : 160 pts
- Vénérable

Transport assigné : Module d'atterrissage

SOUTIEN

- Vindicator : 125 pts

- Escouade Devastator Centurion avec Sergent : 260 pts
- 2 Canon à graviton et amplificateur gravitique
- Sergent : Canon laser jumelée et Omniscope

Total : 1850 points



Vaisseau Monde Ulthwe [Eldars]

Equipe : No Brain, No Pain

Joueur : Joël « Commodore Protheus »

2 QG - 4 Troupes - 3 Attaques Rapides - 3 Soutiens

Note de Composition : 2/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 3

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Autarque : 130 pts
 - Motojet Eldar, Lance laser, Masque de Banshee, Echarde d'Anaris
- Conseil des Prescients (1) : 50 pts
 - Motojet Eldar
 - Discipline Psychique : Rune de Bataille
- Spirite : 70 pts
 - Discipline Psychique : Télépathie

TROUPE

- Guerriers Fantôme (5) : 290 pts
 - Haches Spectrales et Bouclier de ForceTransport assigné : Serpent avec Lance ardente jumelée et Canon Shuriken
- Gardes Fantôme (5) : 340 pts
 - Faux à distorsionTransport assigné : Serpent avec Lance ardente jumelée et Canon Shuriken
- Gardiens du Vent (3) : 61 pts
 - Canon Shuriken
- Gardiens Défenseurs (11) : 114 pts
 - Canon Shuriken

ATTAQUE RAPIDE

- Araignée Spectrale (5) : 95 pts
- Araignée Spectrale (5) : 95 pts
- Escouade d'Eperviers Voltigeurs avec Exarque (5) : 105 pts
 - Exarque : Fusil Solaire

SOUTIEN

- Marcheurs de Guerre (3) : 210 pts
 - 3x2 Rayonneurs Lasers
- Fire Prism : 125 pts
- Seigneur Fantôme : 165 pts
 - Sabre Spectral, Lance Ardente, Rayonneur laser

Total : 1850 points



Typhus's Warband [Space Marines du Chaos]

Equipe : No Brain No Pain

Joueur : Nicolas "Daz"

2 QG - 4 Troupes - 1 Elite - 3 Soutiens

Note de Composition : 1/5

Bonus de commandement :
- Commandeur idéal : **OUI**
- Objectif sécurisé : **OUI**

Charge Psy : 2

QG

- **[Seigneur de Guerre]** Prince Démon : 265 pts
- Marque de Nurgle, Armure Energétique, Ailes, Masse Noire
- Typhus : 230 pts
- Domaine Psychique : Nurgle

TROUPE

- Plague Marines avec Champion Plague Marines (7) : 240 pts
- Vétérans de la Longue Guerre, Fuseur, Lance-flamme
- Champion Plague Marines : Vétérans de la Longue Guerre, Bombe à fusion
Transport assigné : Rhino du Chaos : Combi-fuseur
- Plague Marines avec Champion Plague Marines (7) : 240 pts
- Vétérans de la Longue Guerre, Fuseur, Lance-flamme
- Champion Plague Marines : Vétérans de la Longue Guerre, Bombe à fusion
Transport assigné : Rhino du Chaos : Combi-fuseur
- Zombie de la Peste avec Champion Zombie de la peste (16) : 74 pts
- Zombie de la Peste avec Champion Zombie de la peste (16) : 74 pts

ELITE

- Métabrutus: 100 pts

SOUTIEN

- Defiler : 195 pts
- Gantelets Energétique supplémentaire
- Defiler : 195 pts
- Gantelets Energétique supplémentaire
- Obliterator (3) : 237 pts
- Vétérans de la Longue Guerre, Marque de Nurgle

Total : 1850 points

