

Nom : _____ Vitesse : _____ XP : _____
 Taille : _____ Poids : _____
 Classe : _____ Homme ☐ Femme ☐
 Race : _____ Niveau Gaucher ☐ Droitier ☐
 Dieu : _____ Alignement : _____ Vision nocturne ☐ Infravision ☐



CARACTERISTIQUES

	Car	Temp	Mod
For Force	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Con Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dex Dextérité	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Int Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sag Sagesse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cha Charisme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

POINTS DE VIE

Initiaux	<input type="text"/>	Péril	<input type="text"/> pv/2
Actuel	<input type="text"/>		
Récupérations/jour	<input type="text"/>		
Récupérations utilisés	<input type="text"/>		
pv/récupération	<input type="text"/> pv/4		
Second souffle	<input type="checkbox"/>		
Points d'action	<input type="text"/>		
Notes :			

INITIATIVE

Dex ½ niv Div
 = + +

COMPÉTENCES

	TOT	Form (+5)	Mod	½ niv	Div	Arm
Acrobaties [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Dex + <input type="text"/> + <input type="text"/> - <input type="text"/>				
Arcanes	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Int + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Athlétisme [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + For + <input type="text"/> + <input type="text"/> - <input type="text"/>				
Bluff	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Conn. de la rue	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Diplomatie	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Discrétion [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Dex + <input type="text"/> + <input type="text"/> - <input type="text"/>				
Endurance [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Con + <input type="text"/> + <input type="text"/> - <input type="text"/>				
Exploration	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Histoire	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Int + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Intimidation	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Intuition	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Larcin [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Dex + <input type="text"/> + <input type="text"/> - <input type="text"/>				
Nature	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Perception	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Religion	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Int + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
Soins	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + <input type="text"/> + <input type="text"/>				

DEFENSES

	TOT	Mod	½ niv	Race	Classe	Talent	Div	Armure	Bouclier
CA	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>							
Vigueur	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> (For ou Con)							
Réflexes	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> (Dex ou Int)							
Volonté	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> (Sag ou Cha)							

Notes : _____

ATTAQUES

	TOT	Mod	½ niv	Clas.	Mani.	Tal.	Div	Déf	Dégâts	Portée
	<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> VS <input type="text"/>								
	<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> VS <input type="text"/>								
	<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> VS <input type="text"/>								
	<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> VS <input type="text"/>								

LANGUES, CONNAISSANCES

APPARENCE

CARACTÈRE

BACKGROUND