

LE TAROT DE L'EMPEREUR

Le Tarot de l'Empereur

Utiliser le Tarot de l'Empereur

Avant leur intronisation au sein de l'Inquisition, les futurs acolytes se font tirer le Tarot de l'Empereur pour déterminer quel seront leurs avènements au service des Ordo. Ces règles utilisent un jeu de Tarot et remplacent celles du livre Dark Heresy.

Les Cartes du Tarot

Comme un jeu de tarot classique, le Tarot de l'Empereur comporte 78 cartes partagées en Arcane et Couleur. Il y a 22 Arcanes (21 + l'excuse), et 4 Couleurs de 14 cartes (As, 2 à 10, le Valet, le Cavalier, la Dame et le Roi). Les couleurs sont appelées Executeria, Adeptio, Mandatio et Discordia.

L'Executeria représente l'inconnu, l'exploration et le futur.

L'Adeptio représente les héros, les serviteurs et les hauts faits.

Le Mandatio représente le gouvernement, la stabilité et la richesse.

La Discordia représente les ennemis et le danger.

Pour tirer le Tarot de l'Empereur vous pouvez utiliser un jeu de tarot classique de 78 cartes et regarder la correspondance des cartes avec celui de l'Empereur ou bien vous pouvez photocopier les cartes du tarot et les coller sur un vrai jeu. Si vous utilisez la première méthode, n'oubliez pas de bien définir la correspondance entre les couleurs avant de procéder au tirage, par exemple : Executeria / Trèfle, Adeptio / Cœur, Mandatio / Carreau et Discordia / Pique.

Tirer le Tarot

La Divination

Mélangez le jeu de tarot. Le joueur commence par tirer une carte au hasard. Cette carte est dite *Ascendante*. Le joueur la place devant lui. Cette carte est sa Divination, c'est elle qui va déterminer quel augure lire sur le tableau de divination (voir page suivante)

L'Augure

Sans mélanger le jeu, posez-le sur la table. Le joueur tire l'une après l'autre les 3 premières cartes de la pile. Ces cartes sont dites *Descendante* et doivent être placées sous la carte *Ascendante*. Les 3 cartes *Descendantes* déterminent si la Divination va être bonne ou mauvaise et dans quelle mesure. Il existe des cartes dites de bon augure et d'autres de mauvais augure, le tableau ci-dessous dresse la liste des cartes de bon et de mauvais augure. Si le nombre de cartes de bon augure est supérieur à celui de mauvais augure, la divination est dite « bonne », sinon elle est « mauvaise ».

Carte	Bonne	Mauvaise
Couleur	Executeria, Adeptio, Mandatio	Discordia
Arcane	Le Psyker, La Sainte, L'Ecclésiaste, Le Primarque, Le Titan, L'Arch Magos, Le Juge, Le Martyr, Le Rogue Trader, La Constellation, Sol, Le Jugement, La Galaxie	Le Traître, Luna
Arcane Maître	L'Empereur-Dieu	Le Démon
Arcane du Destin	Flèche du Destin, le Vaisseau, Exterminatus	
Arcane Spéciale	Le Pèlerin, Le Prophète	

Arcane Maître :

L'arcane de l'Empereur-Dieu vaut à lui seul 3 Arcanes de bon augure, si vous tirez cet Arcane dans vos cartes *Descendantes*, alors considérez que la divination est automatiquement bonne avec un bonus de 3 Arcanes (voir plus bas l'interprétation de l'augure). De même, l'arcane du Démon vaut à lui seul 3 Arcanes de mauvais augure. Si vous tirez l'Empereur et le Démon, elle s'annule et la 3^e carte décidera si l'augure sera bonne ou mauvaise. Dans le cas d'une 3^e carte bonne alors l'Empereur l'emporte sur le Démon et inversement si la 3^e carte est mauvaise.

Arcane du destin :

La Flèche du Destin, le Vaisseau et l'Exterminatus sont des Arcanes indécis, ils peuvent être bons ou mauvais. Si vous tirez un ou plusieurs de ces arcanes dans vos cartes *Descendantes*, lancez un d10. De 1-5 l'Arcane est bon, de 6-10 il est mauvais.

Autre méthode : Plutôt que de lancer un d10, vous pouvez adopter pour la méthode dite de la position de la carte. Si vous tirez la carte à l'endroit (avec le titre en bas) elle est bonne, sinon elle est mauvaise. Dans le cas de la

flèche du destin, une bonne flèche indiquera la gauche, la droite représentant un destin ombrageux. Pour le Vaisseaux, un vaisseau à l'envers représentera un Space Hulk. Si vous adoptez cette méthode, n'oubliez pas de bien mélanger les cartes pour qu'elles ne soient pas toutes dans un même sens.

Arcane Spéciale :

Si vous tirez l'Arcane du Pèlerin vous devez la défausser en même temps que l'une de vos cartes *Descendantes*. Tirez à nouveau 2 autres cartes au sommet de la pile qui remplacent le Pèlerin et celle que vous avez défaussée.

Lorsque vous tirez le Prophète, ne tirez pas la prochaine carte. Vous pouvez regarder la dernière carte du paquet et décider de la prendre à la place de celle que vous auriez du normalement tirer au sommet de la pile. Si vous tirez le Prophète lors de votre troisième (et dernier) tirage vous ne pouvez plus utiliser cette capacité. La carte du Prophète compte comme une Arcane de bonne Augure.

Interprétation de l'Augure

A ce stade là, vous savez si votre divination est bonne ou mauvaise. La carte *Ascendante* vous indique quel augure lire sur le tableau de divination. Chaque augure est accompagné d'un texte ainsi que d'une caractéristique (dans le cas d'un bon augure) ou un trait (dans le cas d'un mauvais augure) à modifier.

La combinaison des cartes *Descendantes* vous donne la valeur du bonus ou du malus à appliquer à la caractéristique ou au trait.

Carte Descendante	Bon augure	Mauvais augure
2 Couleurs	+2	+1
1 Couleur + 1 Arcane	+2	+2
3 Couleurs	+3	+2
2 Couleurs + 1 Arcane	+3	+2
2 Arcanes	+2 et +1 pts de Blessure	+3
2 Arcanes + 1 Couleur	+3 et +1 pts de Blessure	+4
3 Arcanes	+3, +1 pts de Blessure et +1 pts de Destin	+4 et une mutation



COULEUR	CARTE ASCENDANTE	BONNE DIVINATION	CARACTERISTIQUE
ARCANE	Pèlerin	« La route vers l'illumination est parsemée de zone d'ombre »	Perception
	Psyker	« Un esprit ouvert est une forteresse aux herses levées »	Volonté
	Prophète	« Chaque homme juste a un destin »	Volonté
	Sainte	« Le devoir est juste alors il est juste de mourir pour lui »	Volonté
	L'Empereur Dieu	« Ne demande pas pourquoi tu sers, demande toi comment »	Combat et Tir
	L'Ecclésiaste	« L'homme est mortel, la foi est éternelle »	Volonté
	Le Primarque	« Chaque homme doit vivre par et pour l'Empereur »	Endurance
	Le Vaisseau	« La gloire se trouve au bout d'un long chemin »	Agilité
	Le Titan	« La force est plus puissante que l'esprit »	Force
	L'Arch Magos	« La poudre est plus forte que l'épée »	Tir
	La Flèche du Destin	« Laisse toi guider par Sa volonté »	Agilité
	Le Juge	« Soit juste envers tes frères et impitoyable avec tes ennemis »	Sociabilité
	Le Martyr	« Un homme qui n'as rien a toujours sa vie à offrir. »	Endurance
	Exterminatus	« La mort est l'ultime raison d'être »	Endurance
	Le Rogue Trader	« Tout grand voyage commence par un simple pas »	Intelligence
	L'Ennemi	« Surveillance tes amis »	Perception
	Le Démon	« Ne pas parler au démon, ne pas écouter le démon »	Volonté
	La Constellation	« Les étoiles peuvent mourir mais la gloire est éternelle »	Intelligence
	Luna	« Chaque être a une part d'ombre »	Perception
	Sol	« Même le petit des feu peut devenir un phare dans l'obscurité »	Perception
Le Jugement	« La pensée engendre l'Hérésie, l'Hérésie appel le châtement »	Force	
La Galaxie	« L'Emperium est née du sang de ses hommes et de ses femmes »	Combat et Tir	
ADEPTIO	Terra	« Dans les ténèbres, suit la lumière de Terra »	Volonté
	Le Soigneur	« Mieux vaut un corps brisé qu'un esprit corrompu »	Endurance
	L'Assassin	« La fin justifie les moyens »	Combat
	L'Archiviste	« La connaissance est le pouvoir »	Intelligence
	Le Perdu	« Un esprit errant peut se perdre dans les ombres »	Perception
	Le Serviteur	« Tous hommes meurent un jour, c'est notre fardeau »	Endurance
	Le Citoyen	« Il n'y a pas de civil dans la bataille pour la survie »	Endurance
	La Brute	« La violence résout tout »	Combat
	Le Guerrier	« Un bon soldat obéis sans hésiter ... »	Tir
	L'Agent	« La seul crainte et celle de mourir le devoir inachevé »	Volonté
	Le Chapelain	« Si tu dois mourir, fait le l'esprit pur »	Volonté
	Le Commissaire	« Le devoir prend fin dans la mort »	Endurance
	La Sororité	« L'Empereur est notre gardien mais notre devoir est de le garder »	Endurance
L'Astartes	« ... un bon commandant ordonne sans douter »	Combat	
DISCORDIA	L'Arlequin	« Le solitaire se moque de la mort »	Endurance
	L'œil de la Terreur	« Crois en tes peurs »	Agilité
	Le Renégat	« Purge l'Impure »	Force
	Le Mutant	« Connait le mutant, tue le mutant. »	Perception
	Le Sauvage	« La bestialité est une force »	Force
	L'Hédoniste	« La douleur d'une balle est extase comparé à la damnation. »	Endurance
	Le Porteur de Désespoir	« L'espoir est le premier pas vers la déception »	Volonté
	Le Seigneur des Batailles	« Le sang appelle le sang »	Combat
	Le Changeur de Voies	« La réforme est le ciment de l'hérésie »	Volonté
	L'Egaré	« Tue le Xeno avant qu'il ne te mente. »	Agilité
	Le Traître	« L'Empereur fut, est et sera notre seul et uniquement maître »	Volonté
L'Enigme	« Les secrets sont fait pour être percés »	Intelligence	
La Sorcière	« Connait le sorcier, tue le sorcier »	Force	
Le Kraken	« Connait le Xeno, tue le Xeno »	Force	
EXECUTERIA	La Nova	« Même le chemin le plus sûr peut être dangereux »	Perception
	Le Navigateur	« Tous phares indiquent une direction »	Intelligence
	L'Arbites	« L'innocence ne prouve rien »	Force
	La Paix de l'Empereur	« En temps de paix, prépare-toi à la guerre »	Tir
	La Navis Nobilité	« Chaque homme à un maître à servir »	Sociabilité
	La Victoire	« Il n'y a pas de substitue pour le zèle »	Agilité
	Le Contrat	« Le sang est l'encre de la guerre »	Tir
	Le Duel	« Connait ton ennemi mieux que tu ne te connais toi-même »	Combat
	Le Fabricator	« Le Dieu Machine te garde »	Intelligence
	Le Conflit	« La guerre est humaine »	Agilité
	L'Emissaire	« Chaque homme doit être un représentant de Sa volonté »	Sociabilité
Le Magus	« Cherche toujours la vérité »	Intelligence	
La Surveillante	« Surveillance tes ennemis et garde un œil sur tes amis »	Perception	
L'Astromicon	« Dans la nuit, suis le phare de l'Empereur »	Perception	
MANDATIO	La Ruche	« Chaque homme battit son propre avenir »	Intelligence
	Le Livre de Compte	« La vérité est subjective »	Volonté
	Le Gouverneur	« Aie confiance en tes dirigeants »	Sociabilité
	L'Enforcer	« Les lois sont le ciment de l'Imperium »	Combat
	La Dîme	« Mieux vaut mourir pour l'Empereur que vivre pour sois même »	Endurance
	L'Adepté	« Le savoir est le véritable pouvoir »	Intelligence
	La Schola Progenia	« Heureux est celui qui obéis sans douter »	Volonté
	L'Administratum	« La force réside dans l'unité et dans l'ordre »	Sociabilité
	Le Cogitator	« L'homme avisé apprend de la mort des autres »	Intelligence
	Le Scribe	« Vis dans la vérité, écris la vérité, crois en la vérité »	Intelligence
	Le Haut Prêtre	« La foi sera ton bouclier »	Volonté
	L'Inquisiteur	« Un esprit soupçonneux est un esprit saint »	Perception
	La Chanoinesse	« Sers l'Empereur avant de te servir toi-même »	Tir
L'Omnissiah	« Croit en la machine »	Intelligence	

COULEUR	CARTE ASCENDANTE	MAUVAISE DIVINATION	TRAIT
ARCANE	Pèlerin	« Maudit est le pèlerin qui emprunte le mauvais chemin »	Corruption
	Psyker	« Le Warp est Damnation »	Folie
	Prophète	« Sombre est le destin »	Corruption
	Sainte	« La mort n'est pas une délivrance »	Corruption
	L'Empereur Dieu	« La trahison est le pire des actes »	Folie et Corruption
	L'Éclésiaste	« De noirs mensonges sont murmurés par les faux dieux »	Folie
	Le Primarque	« Le serpent viendra vers l'incroyant »	Folie
	Le Vaisseau	« Le perdu erre dans les ténèbres »	Folie
	Le Titan	« La force est faiblesse »	Corruption
	L'Arch Magos	« L'âme du curieux est rongée par de noir secrets »	Corruption
	La Flèche du Destin	« La fausse lumière guide les faux hommes »	Corruption
	Le Juge	« Tu sera aveugle au monde et le monde sera aveugle de toi »	Folie
	Le Martyr	« Tu mourras en vint »	Folie
	Exterminatus	« Sombre sera ta mort »	Folie
	Le Rogue Trader	« La route de l'égaré mène au puit de l'enfer »	Corruption
	L'Ennemi	« La trahison est la force »	Corruption
	Le Démon	« La Damnation est éternelle »	Folie et Corruption
	La Constellation	« Il n'y aura pas de paix pour les ignorants »	Folie
Luna	« Craint la sombre planète »	Folie	
Sol	« Nul lumière n'éclairer le chemin des traîtres »	Folie	
Le Jugement	« Tu sera l'unique coupable de tes échecs »	Folie	
La Galaxie	« Maudit soit l'homme qui ne trouve pas sa place »	Folie	
ADEPTIO	Terra	« Tu te perdra dans ton devoir »	Corruption
	Le Soigneur	« La chair déformée, l'âme condamnée »	Corruption
	L'Assassin	« La mort est la seule rédemption »	Corruption
	L'Archiviste	« L'âme Noyée dans le Warp ne sera plus jamais la même »	Corruption
	Le Perdu	« De sombres heures attendent celui qui ère loin de Sa lumière »	Folie
	Le Serviteur	« Maudit soit les serviteurs de la Ruine »	Corruption
	Le Citoyen	« Seul les fous sont orgueilleux »	Folie
	La Brute	« La violence est cruelle »	Folie
	Le Guerrier	« La peur, la trahison et l'échec n'ont jamais sauvés personne »	Folie
	L'Agent	« Meurt, le devoir inachevé »	Folie
	Le Chapelain	« L'esprit corrompu n'as pas de choix à prendre »	Corruption
	Le Commissaire	« Le devoir continu part delà la mort »	Corruption
	La Sororité	« Prend garde à ce que l'Empereur ne se détourne de toi »	Folie
L'Astartes	« Le doute est l'ennemi de tous hommes »	Corruption	
DISCORDIA	L'Arlequin	« La solitude est la marque des parias »	Folie
	L'œil de la Terreur	« Craint la peur, ne regarde pas l'œil ... »	Corruption
	Le Renégat	« L'hérésie nait de l'attrait du Warp »	Corruption
	Le Mutant	« Un esprit torturé, un corps muté »	Corruption
	Le Sauvage	« Tue, brule, mutilé ... »	Folie
	L'Hédoniste	« Embrasse la part de ténèbres »	Corruption
	Le Porteur de Désespoir	« Seule la mort est éternelle »	Corruption
	Le Seigneur des Batailles	« Le sang appelle le sang »	Corruption
	Le Changeur de Voies	« L'architecte trace ta voie »	Corruption
	L'Egaré	« L'utopie est le chemin vers le désespoir »	Folie
	Le Traître	« Les faux dieux te connaisse »	Corruption
	L'Enigme	« Nul homme n'est maître de ses propres secrets »	Folie
La Sorcière	« Sorcellerie, hérésie et mutation ne font qu'un »	Corruption	
Le Kraken	« Seul le Xenos doute »	Folie	
EXECUTERIA	La Nova	« L'étoile brûle, la galaxie brûle »	Folie
	Le Navigateur	« Le Warp te perdra »	Folie
	L'Arbites	« Briser une règle est le premier pas vers l'hérésie »	Folie
	La Paix de l'Empereur	« Il n'y as pas de paix parmi les étoiles ... »	Folie
	La Navis Nobilité	« Seul le fou va là ou nul homme saint d'esprit ne doit aller »	Folie
	La Victoire	« Tu échoueras, il n'y as pas de place pour l'échec »	Folie
	Le Contrat	« Les traîtres sont le ciment de l'hérésie »	Corruption
	Le Duel	« Tes échecs entraineront la ruine »	Folie
	Le Fabricator	« La machine est corrompus »	Folie
	Le Conflit	« ... seulement une éternité de carnage et les rires des faux dieux »	Folie
	L'Emissaire	« Servir ses propres intérêt est l'amalgame des traîtres »	Corruption
Le Magus	« Les secrets sont fait pour être divulgués »	Folie	
La Surveillante	« De sombres puissances te surveille »	Corruption	
L'Astonomicon	« Dans l'obscurité, nul phare ne brille pour le traître »	Folie	
MANDATIO	La Ruche	« Tu détruira ton propre avenir »	Folie
	Le Livre de Compte	« La vérité est faites pour être déformée »	Folie
	Le Gouverneur	« Les hommes sont fait pour mourir »	Folie
	L'Enforcer	« Les lois sont faites pour être brisée »	Corruption
	La Dîme	« Vivre pour soit même, mourir pour sois même »	Folie
	L'Adeptes	« Trahir son maître n'est pas qu'un simple devoir »	Corruption
	La Schola Progenia	« Malheureux est celui qui obéit en doutant »	Folie
	L'Administratum	« De sombre rêves gisent derrière les cœurs »	Corruption
	Le Cogitator	« Le fou est aveugle à la mort des autres »	Folie
	Le Scribe	« Vis dans le mensonge, écris le mensonge, crois au mensonge »	Folie
	Le Haut Prêtre	« L'hérétique ne vit que pour mourir le doute dans son cœur »	Corruption
	L'Inquisiteur	« L'innocence est illusion »	Corruption
	La Chanoinesse	« Les péchés cachés dans les cœurs entrainent la ruine »	Corruption
L'Omnissiah	« Méfie-toi de la machine »	Folie	

Exemple de tirage



Carte Ascendante



Cartes Descendantes

Résultat du tirage : Bonne divination

Augure : « *Connait le Xeno, tue le Xeno* » (Carte Ascendante : Kraken)

Bonus : +3 en Force (Carte Descendante : 2 couleurs + 1 Arcane)



Carte Ascendante



Cartes Descendantes

Le joueur lance un d10 pour connaître l'augure de l'arcane du Vaisseau et obtient 8, c'est un mauvais augure.

Résultat du tirage : Mauvaise divination

Augure : «Les péchés cachés dans les cœurs entraînent la ruine» (Carte Ascendante :Chanoinesse)

Malus : +2 points de corruption (Carte Descendante : 1 couleur + 1 Arcane)



Carte Ascendante



Cartes Descendantes

Le joueur a tiré le Pèlerin, il choisit une carte Descendante (l'Hédoniste) et la défait avec le Pèlerin. Il tire ensuite deux autres cartes et obtient les nouvelles cartes Descendantes suivantes.



Cartes Descendantes

Résultat du tirage : Bonne divination

Augure : «*La fin justifie les moyens*» (Carte Ascendante : L'Assassin)

Malus : +3 en Compétence de Combat et +1 pts de Blessure (Carte Descendante : 2 Arcanes + 1 Couleur)